

По-настоящему лёгкая версия Здб!

Вам всегда нравилась самая известная универсальная система на базе Здб, но обилие правил и опций превращает игру в рутину?

Время для ФУБС!

Фундаментальная Универсальная Базовая Система (ФУБС) — это легковесная универсальная Здб *roll-under-система*, по сути, конструктор для создания своих собственных игр под вашу кампанию.

Быстро оцифровав те концепты, которыми описываются ваши персонажи, вы можете начать игру, не копаясь в огромных томах!

В этой 16-страничной брошюре вы найдёте:

- Правила создания и развития *персонажей*.
- Примеры *навыков* и *особенностей* персонажей.
- Расширенные правила ближнего и дальнего боя, в том числе для огнестрельного оружия.
- Правила по ранениям, травмам и лечению.
- Правила *реакции* и *морали* для неигровых персонажей.
- Простые правила *странствий*.
- Примеры создания монстров, брони, оружия и т.д.
- Небольшая система магии — *Мистические дары*.
- Простой и ёмкий лист персонажа.



Издательский Дом
«Шестерня»

Автор: Кулик Вячеслав
Проект: «Утиный Квест»

2025-2026 гг.

Универсальная настольная ролевая система вдохновлённая Здб-классикой



Фундаментальная
Универсальная
Базовая
Система

Фундаментальная Универсальная Базовая Система (ФУБС)

Фундаментальная Универсальная Базовая Система — это ядро универсальной настольно-ролевой системы, вдохновлённой самыми известными универсальными системами **80–90-х**. ФУБС, наследуя подход игр-инструментариев, по сути, представляет собой заготовку, которая позволяет *Ведущему* и *Игрокам* адаптировать её под любые свои пожелания вне зависимости от сеттинга и жанра игры. Не ждите готовой игры от этой системы — сделайте её!

По задумке, типичная кампания занимает 3–4 игровые сессии, после которых следует даунтайм, в ходе которого персонажи **восстанавливают** свои силы и **улучшают** характеристики, навыки, атрибуты и, если это уместно и *Ведущий* разрешает, особенности персонажей.

Автор и вёрстка: Вячеслав Кулик (Viacheslav Kulik).

Контакты: Вячеслав Кулик, Telegram: [@vslavk](https://t.me/vslavk), E-mail: vslav.kulik@gmail.com.

Телеграм-канал DuckQuest: [@duckquest](https://t.me/duckquest).

Издательство «Шестерня»: <https://sixgear.duckquest.ru/>.

Телеграм-канал издательства «Шестерня»: [@shesternya_TTRPG](https://t.me/shesternya_TTRPG).

Первая версия ФУБС разработана в рамках джема «Ролевая аскеза» «[Логова Троглодита](#)» и «[Гадкого мастера](#)».

Благодарности: Спасибо за дельные советы и рецензию *Allox'y*, *Владимиру Петриченко*, *Глебу Корчагину* («Fritcher», [@unseeliecourtesy](https://t.me/@unseeliecourtesy)) и *Владиславу Петрову* («Sef», https://vk.com/one_man_band).

Copyright © 2025–2026 Viacheslav Kulik



CC BY-SA 4.0

Полный текст лицензии можно посмотреть по ссылке: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.