

СОДЕРЖАНИЕ

Карта.....	внутри обложки	Враги.....	25
Введение.....	1	11 Боевая птица-наёмник.....	25
Предыстории.....	3	12 Божественный солдат.....	25
11 Агент Нанитовых песков.....	3	13 Вырожденец из руин.....	26
12 Агент Пресноводных личинок.....	3	14 Геенолюды.....	26
13 Алькай.....	4	15 Гравитанк «Гиперион».....	27
14 Беженец из прошлого.....	4	16 Дроид-партизан.....	27
15 Боевая птица-изгой.....	5	21 Дюнный жук.....	28
16 Вечный всадник.....	6	22 Дюнный упырь.....	28
21 Водная ведьма.....	6	23 Жук-роевик.....	29
22 Выживший черепашник.....	7	24 ИИ-танк.....	30
23 Геенолюд-падальщик.....	8	25 Кактус-убийца.....	30
24 Дроид-спутник.....	9	26 Камнебур.....	31
25 Дюнный наездник.....	10	31 Лазурная обезьяна.....	31
26 Евнух.....	10	32 Кочевой тощий человек.....	32
31 Каньонолаз.....	11	33 Ложнодюнная змея.....	32
32 Летучий человек.....	11	34 Молодой Червь.....	33
33 Мелкий жрец.....	12	35 Нанитовые пески.....	34
34 Мятажная лазурная обезьяна.....	12	36 Несущийся зверь.....	35
35 Носитель Титана-ИИ.....	13	41 Оазисный удильщик.....	35
36 Обитатель развалин.....	13	42 Охранный робот.....	36
41 Обритый медведь.....	14	43 Песчаная акула.....	36
42 Оруженосец покрытого.....	14	44 Песчаная звезда.....	37
43 Оседлавший Червя.....	15	45 Песчаный богомол.....	37
44 Отставной гладиатор.....	15	46 Покрытый.....	38
45 Отшельник.....	16	51 Пресноводная личинка.....	39
46 Покрытый.....	16	52 Пустынная птица Рух.....	40
51 Просеиватель песка.....	17	53 Пчела ночных орхидей.....	40
52 Проповедник с дозой.....	17	54 Рвотный ящер.....	41
53 Пустынный мутант.....	18	55 Скорпион.....	41
54 Свергнутый султан.....	18	56 Стекланный дух.....	42
55 Страж без султана.....	19	61 Стекланный ящер.....	43
56 Странник из Пустошей.....	19	62 Титан.....	43
61 Технолог Почтенных.....	20	63 Трясинный ящер.....	44
приобретений.....	20	64 Робот из посадочной.....	44
62 Тощий человек.....	22	капсулы.....	44
63 Трясинный ящер.....	22	65 Рой пауков-копателей.....	45
64 Укротитель ящериц.....	23	66 Саг.....	45
65 Холоп.....	24	Конструктор Тысячи Султанатов.....	46
66 Ша'ир.....	24	Чем заняться?.....	47

Английское издание

Автор: Люк Геринг.

Иллюстрации: Дэвид Хоскинс.

Редактура и разработка: Джеррет Крейдер.

Вёрстка и разработка: Кристиан Кесслер.

Вычитка: Фиона Мэйв Гейст.

Роскошный PDF: Кори Брин.

Дополнительная Вычитка: Александр Сайфи

Авторские Права 2019 Люк Геринг.

Авторизированный перевод английского издания.

Русское издание

Издатель: WishPort.

Руководство проекта: Пётр «Джинн» Каршаков.

Перевод: Эрик Рубин, Глеб Скутин.

Редактура: Жак Фреско.

Вычитка: Полина Коврижкина.

Вёрстка: Пётр «Джинн» Каршаков.

Распространение без предварительного письменного согласия запрещено. Разрешено копирование и иное воспроизведение для личного использования. Все авторы сохраняют за собой право быть идентифицированными как таковые. Во всех случаях это уведомление должно оставаться нетронутым.

КИСЛОТНОЕ СМЕРТЕЛЬНОЕ ФЭНТЕЗИ

ЛЮК ГЕРИНГ



Введение

УЖЕ ДАВНО ЗАБЫТО, что именно случилось. Земля изобилует останками прошлого, но даже самые мудрые учёные едва способны что-то понять, а большинство людей слишком заняты попытками выжить и удержать или сохранением в своих руках **ВОДЫ** и **ВЛАСТИ**, **ВЛАСТИ** и **ВОДЫ**, чтобы думать об этих **РЕЛИКВИЯХ**.

Самым крупным городом в пустыне является *Шурупак* — нарочито пафосный рассадник удовольствий и кошмаров. Любые существа, верования и товары ценятся в этом городе. Здесь правит *Монарх Множества Корон*, а помогают ей тысячи тысяч жутких стражей. Богатства *Шурупака* неприкасаемы и неоспоримы, многие жаждут взойти на трон этого города. Каждая из девяти голов *Монарха* увенчана короной. Заполучать их пришлось всеми возможными видами политических интриг и насилия, а каждая голова готова поведать свою историю.

Со всех сторон *Шурупак* окружают территории *Тысячи Султанатов*. Эти земли являют собой средоточие эгоизма, гордыни и мелких дрязг. Каждый из султанов весьма богат, поэтому нельзя сказать, что эти самозванцы носят ложные титулы. Все они навечно увязают в глупых политических играх, однако, когда высокомерие очередного правителя неминуемо приводит к его краху, итогом служит лишь забытие. Султанаты, что находятся ближе к *Шурупаку* (например, *Эмират кошмаров Алишгар*, *Султанат попрошайек*, *Долина мудрости*), являются самыми древними и стабильными, тогда как эмиры и малики на периферии редко удерживают власть дольше чем на одно поколение.

2 Кислотное смертельное фэнтези

За пределами этого анархического спрута лежат *Пустоши*. Это земли, где под толщей песков таятся самые разные кочевники и чудовища. Все они почитают **ЧЕРВЕЙ**, склоняя голову перед величественными существами, свободно блуждающими среди дюн. Четырёхрукие **алькайи** известны искусной работой с металлом. Они покидают свои Песчаные владения, когда хотят продать товары собственного производства или продолжить многовековую войну с **дюнными наездниками**, рассекающими по песчаным холмам на своих узких лодках.

В южной части *Пустошей* живут **ТЯСИННЫЕ ЯЩЕРЫ** — жестокие и разумные рептилии. Они любят творчески раскладывать оторванные конечности своих жертв, оставляя покалеченных выживших созерцать запекающиеся на солнце произведения искусства.

На востоке находится *Пластиковое море*, чудесный «водоём» из жидкого пластика. При контакте с кожей пластик затвердевает. Это и привело к появлению **покрытых** — людей, принявших решение расстаться с жизнью в молодом возрасте и лучах славы. Они покрывают всю кожу гибкой пластиковой бронёй и сражаются друг с другом в искусных и смертельно опасных поединках.

Зелёные джунгли могли бы служить местом отдыха от пустыни, если бы не населяющие их патриархальные **лазурные обезьяны**. И хотя в логовах спокойно принимают гостей, земли между ними полны неудавшихся альфа-самцов. Они охотно нападают на путешественников, чтобы набраться сил и подготовиться к состязаниям со стареющими главами логов. Но даже эти отчаявшиеся звери обходят стороной блестящие металлические руины, разбросанные по всей территории джунглей.

На западе расположено кладбище **СТАРЫХ БОГОВ**, чьи стальные скелеты нависают над великими и ужасными Развалинами. Когда-то тут жил богоизбранный народ, однако его гибель была ужасна, а серые камни из неизвестных материалов остаются загадкой.

Предыстории

11 Агент Нанитовых песков

Мало кто знает о тайной империи Нанитовых песков. Они оскверняют разум тех, кто пройдёт по пескам, и подчиняют себе волю этих несчастных. Вы смогли вырваться на свободу, но почему никто вам не верит?

ИМУЩЕСТВО

- 1к6 ПАМФЛЕТОВ С ОБЪЯСНЕНИЕМ «УГРОЗЫ НАНИТОВЫХ ПЕСКОВ».
- Нож.
- ОТЧАЯНИЕ.

НАВЫКИ

3 Ораторское мастерство

3 Скрытность

2 Бег

1 Заклинание — случайное

1 Сражение ножом

12 Агент Пресноводных личинок

Вы были или являетесь агентом немногочисленной и безжалостной организации Пресноводных личинок, ведущих свою преступную деятельность из Аквариумных тронов, заполненных драгоценной питьевой водой. Вы прошли серьёзные тренировки и получали достойную оплату.

ИМУЩЕСТВО

- Меч.
- НАБОР ДЛЯ МАСКИРОВКИ.
- ПУСТЫННЫЙ ПЛАЩ.
- СЕКРЕТНОЕ ЗАДАНИЕ или ИДУЩИЙ ПО СЛЕДАМ НАЁМНЫЙ УБИЙЦА.
- САМОЗАРЯДНЫЙ ЛАЗЕРНЫЙ ПИСТОЛЕТ (урон как у пистоля, 1к4 выстрелов в день).
- УКРАШЕНИЯ В МЕШКЕ.

НАВЫКИ

3 Маскировка

2 Скрытность

2 Уклонение

1 Бег

1 Сражение мечом

1 Стрельба из лазерного пистолета