СОДЕРЖАНИЕ

ОПЦИОНАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА 7
НОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ И НЕ НОВЫЙ СПЕЦИАЛИСТ 8
ВВОДНАЯ ИНФОРМАЦИЯ 11
ТАБЛИЦА СЛУХОВ 13
ОТРЯД АМЕРИКАНЦЕВ 14
ПОСЕЛЕНИЕ К'АБАХАВ 18
ДЖУНГЛИ 20
ПОДХОД К ПИРАМИДЕ 21
СЛУЧАЙНЫЕ ВСТРЕЧИ И ПЕЩЕРА 23
I ПИРАМИДА 25
ОСОБЕННОСТИ ПИРАМИД 26
1 ЯРУС – 1 ЭТАЖ 29
3 ЯРУС – 2 ЭТАЖ 30
5 ЯРУС – 3 ЭТАЖ 34
ПОД I ПИРАМИДОЙ 44
II ПИРАМИДА 47
ОБИТАТЕЛИ МОДУЛЯ 57
ОТПРЫСК КАМАСОЦА 66
А ЧТО ДАЛЬШЕ? 70
АРТЕФАКТЫ И СОКРОВИЩА 75
ДАРЫ 81
ЛЕГЕНДЫ 85
КОПИРАЙТ ГЫ-ГЫ-ГЫ 89

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

ОПЦИОНАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Стрельба. Исключите следующую особенность из книги правил НРИ «Золото и прах»: «*Каждый потраченный на атаку патрон после первого добавляет +1 к проверкам атаки и урона*». Вместо этого игроки должны до совершения атаки заявить количество патронов, которые они тратят на эту атаку, а затем совершить одну проверку на попадание без получения дополнительного бонуса за количество потраченных на атаку патронов.

Глава экспедиции. Игроки должны выбрать среди персонажей главу Экспедиции. Именно он должен будет решать спорные вопросы возникающие между персонажами игроков во время игры. Если глава Экспедиции погибает, то противники получают *тактическое преимущество* против других персонажей на один раунд.

Живой талисман. Если противник совершает успешную атаку по союзнику на расстоянии *рядом* от **бойца**, то один раз за бой он может попытаться прикрыть его своим телом. Для этого **боец**, должен пожертвовать своим действием в следущем раунде. В результате, такого действия, целью атаки становится **боец**, если значение броска на попадание ниже *защиты* **бойца**, то он не получает урон. Если значение больше или равно *защите* **бойца**, то он получает урон по обычным правилам.

Взгляд оценщика. **Делец** может знать настоящую цену сокровищ, остальные типажи не имеют такого оценочного взгляда на вещи.

Задержка дыхания. Персонаж может задерживать дыхание на количество минут, равное **атлетика**+**ТЕЛ/2**, с округлением в большую сторону (минимум 1).



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

НОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ И НЕ НОВЫЙ СПЕЦИАЛИСТ

ОРУЖИЕ	ЦЕНА	НАГРУЗКА	РЕЖИМ	УРОН	ДАЛЬНОСТЬ	БЗ
Макуауитль*	50	2	-	3d4	-	-
двуручное; добавляемый к урону бонус **ТЕЛ** удваивается.						
Духовая трубка	3,50	1	Р	d4	*Неподалёку*	-
не требует действия для перезарядки.						
БОЕПРИПАСЫ						
Дротик (20)	0,10	1	-	-	-	-
являются основными боеприпасами к духовой трубке						
Отравленный дротик (5)	35	1	-	-	-	-
Тело персонажа не слушается из-за действия нейротоксина, и он не может совершать никаких действий, кроме перемещения на расстоянии *рядом* на протяжении d6 раундов. В течении этого времени противники получают *тактическое преимущество* против этого персонажа. Успешная проверка **ТЕЛ** со СЛ 20 сокращает срок вдвое. Проверка совершается только один раз.						
Усыпляющий дротик (5)	35	1	-	-	-	-
цель должна пройти проверку **ТЕЛ** со СЛ 15, иначе засыпает через d6 раундов на один ход.						

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ



**Макуауитль – это холодное оружие ближнего боя, использовавшееся жителями Мезоамерики. Его внешний вид сочетает черты дубинки и меча, представляя собой длинное, плоское и гладкое древко, обычно без острого конца, украшенное резьбой или рисунками с традиционными религиозными символами и ликами богов. По обеим сторонам на торцевой части древка расположены специальные пазы, в которые крепились трапециевидные или треугольные кусочки обсидиана, выполняющие роль режущих кромок.*

Рациостанция. Телефонно-телеграфное и приёмно-передающее чудо науки.
Цена: 250$.
Нагрузка: 5.



Свойство. Позволяет получать и отправлять сообщения либо словами, либо через ключ, используя азбуку Морзе (знание Морзе равняется знанию одного иностранного языка). Полезна как в том, чтобы связаться с кем-то неизвестным, так и в том, чтобы поддерживать связь с частями разделившегося отряда. Конечно же, в последнем случае, потребуется покупка двух раций.

Комплектация. Портативная радиостанция, антенны, телеграфный ключ, наушники и микрофон.

На поверхности. Передаёт информацию голосом на расстоянии до 10 км. Передаёт информацию ключом до 30 км.

В руинах. Передаёт информацию голосом на расстоянии до 300 метров. Передаёт информацию ключом до 1 км.



Влияние потустороннего. Агрегат не был создан для взаимодействия с потусторонним, но оно периодически пытается контактировать с прибором. Если это уместно, Экспедиция может слышать через радиостанцию белый шум, сообщения на неизвестном языке, звуки животных и прочие подходящее для атмосферы вашей игры звуки.

СТАНЦИЯ РОПЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ