

ФЕДОР
КУКИН

КСЕНИЯ
ТАРГУЛЯН

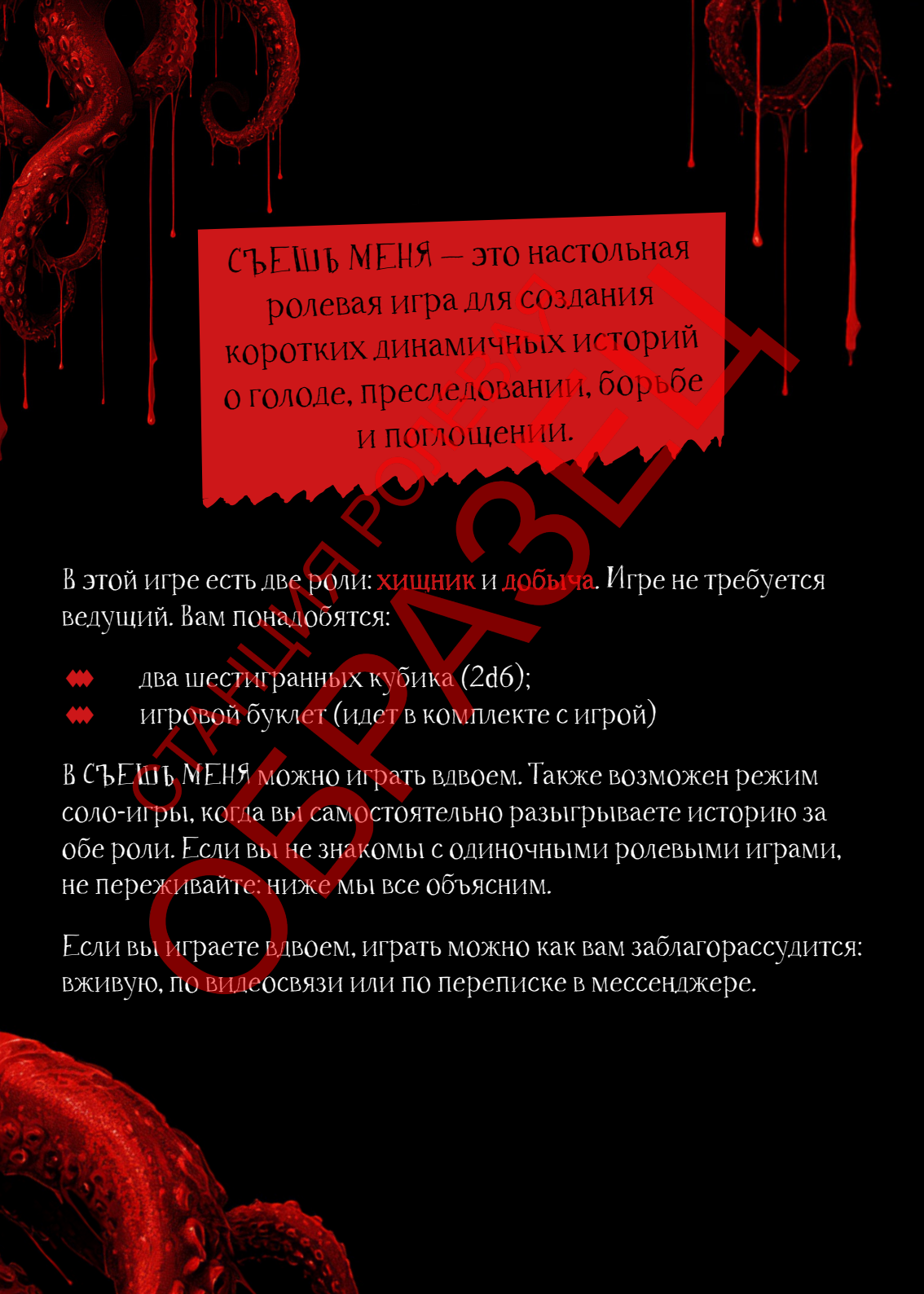
СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЫ

18+

СЪЕШЬ МЕНЯ

Настольная ролевая игра о голоде, охоте и влечении



The background is black with several tentacles of a red, fleshy creature hanging from the top and bottom. Red liquid, resembling blood, is dripping from the tentacles. A large, semi-transparent red watermark with the text 'СЪЕШЬ МЕНЯ' is overlaid diagonally across the center of the page.

СЪЕШЬ МЕНЯ — это настольная ролевая игра для создания коротких динамичных историй о голоде, преследовании, борьбе и поглощении.

В этой игре есть две роли: **хищник** и **добыча**. Игре не требуется ведущий. Вам понадобятся:

- ◆ два шестигранных кубика (2d6);
- ◆ игровой буклет (идет в комплекте с игрой)

В СЪЕШЬ МЕНЯ можно играть вдвоем. Также возможен режим соло-игры, когда вы самостоятельно разыгрываете историю за обе роли. Если вы не знакомы с одиночными ролевыми играми, не переживайте: ниже мы все объясним.

Если вы играете вдвоем, играть можно как вам заблагорассудится: вживую, по видеосвязи или по переписке в мессенджере.

ВАЖНОЕ

- ◆◆ Игра затрагивает темы насилия, доминирования и борьбы за выживание. В ней также возможны сцены эротического и провокационного характера.
- ◆◆ Если вы играете в паре, убедитесь, что ваш партнер понимает тематику игры и согласен на участие. Заранее договоритесь о личных границах и инструментах безопасности (см. раздел Договор).
- ◆◆ Играть рекомендуется в приватной обстановке. Не вовлекайте в игру тех, кто на это не подписывался.
- ◆◆ Эта игра — плод вымысла. Она не поощряет и не оправдывает насилие и опасное поведение в реальной жизни.



ДОГОВОР

Если вы играете вдвоем, мы рекомендуем составить договор, то есть заранее обсудить и согласовать границы допустимого.

Инструмент безопасности

Выберите простой способ – X-карту, стоп-слово или условный знак – которым вы можете быстро сигнализировать партнеру: пожалуйста, остановись. Если во время игры любой из вас применит этот инструмент, вы обязуетесь пропустить или переиграть проблемный момент по общему согласию.

Красные линии

Если вы хотели бы исключить из игры какие-то темы и образы либо вынести их за кадр, скажите об этом партнеру. Выслушайте его собственные пожелания. Для удобства можно выписать ваш общий список на листе бумаги и держать его на виду.



Жанр

Выберите, какой жанр будет основным для вашей игры.
СЪЕШЬ МЕНЯ поддерживает три жанра: триллер, хоррор и эротику.

◆ Триллер

Напряжение, риск, психологическая игра. Жанр триллера строится вокруг азарта погони, неожиданных поворотов, попыток переиграть противника. Триллеру свойственна атмосфера постоянной тревоги и саспенса.



◆ Хоррор

Страх, ужас, ощущение безвыходной ситуации. Жанр хоррора строится вокруг кошмарной природы хищника, уязвимости добычи, мрачных и отталкивающих образов. Хоррору свойственна атмосфера безвыходности, беспомощности и пугающей неизвестности.



◆ Эротика

Соблазн, влечение, жар желаний. Жанр эротики строится вокруг интимных отношений хищника и добычи, двусмысленной игры власти, желания и подчинения. Эротике свойственна атмосфера манящей чувственности, интимной близости и романтики.

