

Эндрю  
Уолтер

ВЕТВИ

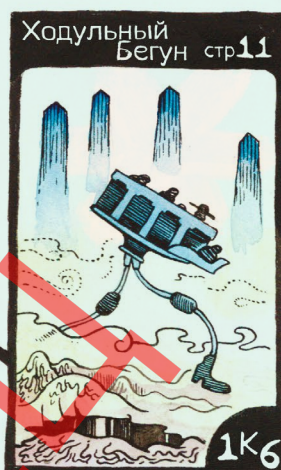
# МИЛОСЕРДИЯ



В отличие от таблиц слухов для многих других приключений, правдивость каждой приведённой ниже молвы определяется Ведущим.

|           |                                                                                                                                                              |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>К6</b> | Используйте эту таблицу, если группа находится <b>СКОРЕЕ НА СЕВЕРЕ, ЧЕМ НА ЮГЕ</b> .                                                                         |
| 1         | В Обваливающихся трясинах участились нападения Ябаба-Ягаков, но если удастся вытянуть тело существа из его избушки, оно тут же умрёт.                        |
| 2         | Сочная плоть Герцога ДеКортикуса обладает сладким, ореховым вкусом, похожим на что-то среднее между семенами аниса и жареными каштанами.                     |
| 3         | Вчера люди с золотыми лицами убили продавца орхидей среды бела дня в северном районе мегаполиса Пландра.                                                     |
| 4         | Согласно законам все иностранцы, пребывающие на Стене, обязаны ходить «горизонтально», то есть под прямым углом к земле.                                     |
| 5         | Герцог ДеКортикус входит в последнюю стадию своего жизненного цикла, во время которой он будет разбрасывать паразитические споры по всей Пландре!            |
| 6         | Легенды гласят, что раньше люди не могли войти в чёрные просторы горбатого неба и дышать там было невозможно, как если бы вы находились на самом дне океана. |

|           |                                                                                                                                                  |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>К6</b> | Используйте эту таблицу, если группа находится <b>СКОРЕЕ НА ЮГЕ, ЧЕМ НА СЕВЕРЕ</b> .                                                             |
| 1         | Согласно законам все граждане Пландры обязаны спать, стоя по щиколотку в ящиках с илистой землёй.                                                |
| 2         | Всё Ясновидение — это пропаганда.                                                                                                                |
| 3         | На Стене сейчас правит новый монарх, изгнавший тератогенов. Его зовут Фенг.                                                                      |
| 4         | Эволюция приведёт к тому, что однажды человечество разделится на два разных вида: один мохнатый и звероподобный, другой рассудительный и мудрый. |
| 5         | Далеко на юге находится невероятное место силы, где заклинания без спроса спрыгивают с пальцев и уст магов, начиная жить своей жизнью.           |
| 6         | Самое большое из когда-либо замеченных сборищ призраков в одном месте тоскливо плачет где-то в Радужных пустошах.                                |



Кровоглазый обрыв



### Английское издание

Текст и иллюстрации: Эндрю Уолтер.

Редактура и разработка: Джеррет Крейдер.

Вёрстка и разработка: Кристиан Кесслер.

Вычитка: Джаред Синклер и Фиона Мэйв Гейст.

Плейтест: Джэк Бурли, Ник Гэтсби, Джим Ховард, Том Хьюз, Лори Иннес, Питер МакКонвил, Роб Сандерс, Шарлотта Сирли, Марек Стивен и Льюис Уокер.

Авторские права 2019 Эндрю Уолтер.

Авторизованный перевод английского издания.

### Русское издание

Издатель: WishPort и Кубатория.

Руководство проектом: Пётр «Джинн» Каршаков.

Перевод: Глеб Скутин.

Редактура: Эдуард «Кот учёный» Аленбетов, Жак Фреско.

Вычитка: Полина Коврижкина.

Дизайн: Пётр «Джинн» Каршаков, Анастасия «Кот» Ломтева.

Вёрстка: Пётр «Джинн» Каршаков.

Распространение без предварительного письменного согласия запрещено. Разрешено копирование и иное воспроизведение для личного использования. Все авторы сохраняют за собой право быть идентифицированными как таковые. Во всех случаях это уведомление должно оставаться нетронутым.

Эндрю  
Уолтер

ВЕТВИ

# МИЛОСЕРДИЯ

## СОДЕРЖАНИЕ

|                                                                   |    |
|-------------------------------------------------------------------|----|
| Введение                                                          | 2  |
| Советы Ведущим                                                    | 4  |
| Первые шаги и мегаполис Пландра                                   | 6  |
| Путешествие на Золотой барже                                      | 9  |
| Путешествие на Ходульном бегуне:<br>Сквозь Обваливающиеся трясины | 11 |
| Кровоглазый и Тошнотворный обрывы                                 | 14 |
| Опустевший город (он же Златоглавый мегаполис)                    | 17 |
| Аварийная посадка на Астероиде                                    | 18 |
| Радужные пустоши                                                  | 20 |
| Взлётно-посадочная станция «Неукротимая»                          | 22 |
| Стена                                                             | 24 |
| Купол Зелёной Шахты №470                                          | 27 |
| Великий голубой дуб                                               | 29 |
| Владения Святого клубня                                           | 31 |
| Враги                                                             | 34 |

## Введение

Ветви Милосердия — это приключение для «Тройки!», рассчитанное на прохождение за одну или две сессии группой от 4 до 6 игроков. Героям предстоит спасти жизнь своего друга/правителя/покровителя/божества **герцога ДеКортикуса**, на чьих спорных плечах лежит судьба всего герцогства Пландра. Приключение представляет собой набор точек для исследования.

*Концепт исследования точек был систематизирован в действительно отличном блоге Хилла Кантона. Множество информации о возникновении и использовании «поинткраула» можно найти, посетив <http://hillcantons.blogspot.com/search/label/pointcrawling>.*

## Герцогство Пландра

Эта мирная территория является краеугольным камнем шаткого перемирия между несколькими разваливающимися империями пиратствующих князьков, у которых, однако, есть доступ к некоторым серьёзным древним технологиям и оружию. Если **стабильность пландрийского правительства** окажется под угрозой, Пландрию мгновенно поглотит пламя, войны и грабежи.

С учётом предполагаемого времени игры в данное приключение, на тестовых играх описание политических последствий событий в герцогстве было намеренно размытым.

## Герцог ДеКортикус

**Герцог ДеКортикус** является благородным разумным растением неясного происхождения. Он правит так долго, что даже сам не может вспомнить, как и когда он пришёл к власти. Впрочем, он демонстративно презирует титул «полубога». Благодаря превосходному и благодетельному правлению герцога многие жители не задаются вопросом, влияет ли присутствие ДеКортикуса на развитие детей в утробе.

На этапе создания персонажей рекомендуется сообщить игрокам, что их отношения с **ДеКортикусом** довольно близкие, и предложить им самим определить, в чём именно они заключаются и почему возникли.