

Эндрю
Уолтер

ВЕТВИ

МИЛОСЕРДИЯ

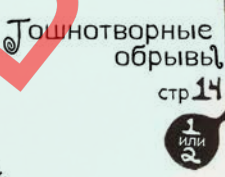
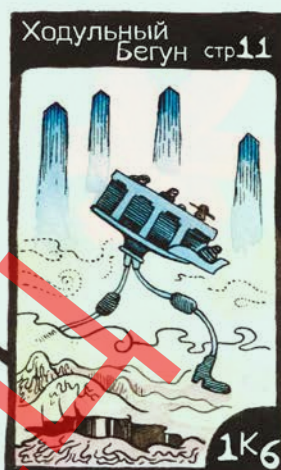


А.В. 13

В отличие от таблиц слухов для многих других приключений, правдивость каждой приведённой ниже молвы определяется Ведушим.

К6	Используйте эту таблицу, если группа находится СКОРЕЕ НА СЕВЕРЕ, ЧЕМ НА ЮГЕ.
1	В Обваливающихся трясинах участились нападения Ябаба-Ягаков, но если удастся вытянуть тело существа из его избушки, оно тут же умрёт.
2	Сочная плоть Герцога ДеКортикуса обладает сладким, ореховым вкусом, похожим на что-то среднее между семенами аниса и жареными каштанами.
3	Вчера люди с золотыми лицами убили продавца орхидей среды бела дня в северном районе мегаполиса Пландра.
4	Согласно законам все иностранцы, пребывающие на Стене, обязаны ходить «горизонтально», то есть под прямым углом к земле.
5	Герцог ДеКортикус входит в последнюю стадию своего жизненного цикла, во время которой он будет разбрасывать паразитические споры по всей Пландре!
6	Легенды гласят, что раньше люди не могли войти в чёрные просторы горбатого неба и дышать там было невозможно, как если бы вы находились на самом дне океана.

К6	Используйте эту таблицу, если группа находится СКОРЕЕ НА ЮГЕ, ЧЕМ НА СЕВЕРЕ.
1	Согласно законам все граждане Пландры обязаны спать, стоя по щиколотку в ящиках с илистой землёй.
2	Всё Ясновидение — это пропаганда.
3	На Стене сейчас правит новый монарх, изгнавший тератогенов. Его зовут Фенг.
4	Эволюция приведёт к тому, что однажды человечество разделится на два разных вида: один мохнатый и звероподобный, другой рассудительный и мудрый.
5	Далеко на юге находится невероятное место силы, где заклинания без спроса спрыгивают с пальцев и уст магов, начиная жить своей жизнью.
6	Самое большое из когда-либо замеченных сборищ призраков в одном месте тоскливо плачет где-то в Радужных пустошах.



Английское издание

Текст и иллюстрации: Эндрю Уолтер.

Редактура и разработка: Джеррет Крейдер.

Вёрстка и разработка: Кристиан Кесслер.

Вычитка: Джаред Синклер и Фиона Мэйв Гейст.

Плейтест: Джэк Бурли, Ник Гэтсби, Джим Ховард, Том Хьюз, Лори Иннес, Питер МакКонвил, Роб Сандерс, Шарлотта Сирли, Марек Стивен и Льюис Уокер.

Авторские права 2019 Эндрю Уолтер.

Авторизованный перевод английского издания.

Русское издание

Издатель: WishPort и Кубатория.

Руководство проектом: Пётр «Джинн» Каршаков.

Перевод: Глеб Скутин.

Редактура: Эдуард «Кот учёный» Аленбетов, Жак Фреско.

Вычитка: Полина Коврижкина.

Дизайн: Пётр «Джинн» Каршаков, Анастасия «Кот» Ломтева.

Вёрстка: Пётр «Джинн» Каршаков.

Распространение без предварительного письменного согласия запрещено. Разрешено копирование и иное воспроизведение для личного использования. Все авторы сохраняют за собой право быть идентифицированными как таковые. Во всех случаях это уведомление должно оставаться нетронутым.

Эндрю
Уолтер

ВЕТВИ

МИЛОСЕРДИЯ

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	2
Советы Ведущим	4
Первые шаги и мегаполис Пландра	6
Путешествие на Золотой барже	9
Путешествие на Ходульном бегуне: Сквозь Обваливающиеся трясины	11
Кровоглазый и Тошнотворный обрывы	14
Опустевший город (он же Златоглавый мегаполис)	17
Аварийная посадка на Астероиде	18
Радужные пустоши	20
Взлётно-посадочная станция «Неукротимая»	22
Стена	24
Купол Зелёной Шахты №470	27
Великий голубой дуб	29
Владения Святого клубня	31
Враги	34

Введение

Ветви Милосердия — это приключение для «Тройки!», рассчитанное на прохождение за одну или две сессии группой от 4 до 6 игроков. Героям предстоит спасти жизнь своего друга/правителя/покровителя/божества **герцога ДеКортикуса**, на чьих спорных плечах лежит судьба всего герцогства Пландра. Приключение представляет собой набор точек для исследования.

Концепт исследования точек был систематизирован в действительно отличном блоге Хилла Кантона. Множество информации о возникновении и использовании «поинткраула» можно найти, посетив <http://hillcantons.blogspot.com/search/label/pointcrawling>.

Герцогство Пландра

Эта мирная территория является краеугольным камнем шаткого перемирия между несколькими разваливающимися империями пиратствующих князьков, у которых, однако, есть доступ к некоторым серьёзным древним технологиям и оружию. Если **стабильность пландрийского правительства** окажется под угрозой, Пландрию мгновенно поглотит пламя, войны и грабежи.

С учётом предполагаемого времени игры в данное приключение, на тестовых играх описание политических последствий событий в герцогстве было намеренно размытым.

Герцог ДеКортикус

Герцог ДеКортикус является благородным разумным растением неясного происхождения. Он правит так долго, что даже сам не может вспомнить, как и когда он пришёл к власти. Впрочем, он демонстративно презирует титул «полубога». Благодаря превосходному и благодетельному правлению герцога многие жители не задаются вопросом, влияет ли присутствие ДеКортикуса на развитие детей в утробе.

На этапе создания персонажей рекомендуется сообщить игрокам, что их отношения с **ДеКортикусом** довольно близкие, и предложить им самим определить, в чём именно они заключаются и почему возникли.