

Об этом приключении:

Это приключение от **Seven Dice**, для персонажей 1-3 уровня, которое можно проходить как ваншот, так и добавить, как дополнение, в любую вашу компанию. Если вы начинаете с первого уровня, повышайте уровень игроков до 3 в течении игры, либо понижайте сложность боя, уменьшая очки здоровья противникам. Советы о том как уменьшить сложность даны в тексте приключения.

Seven Dice предоставляет приключение в ознакомительных целях для некоммерческого использования. Если хотите поддержать наш проект, подпишитесь на наш телеграмм канал https://t.me/diceseven

Путешествия по лесам обычно скучны и ничем не примечательны. Но не в этот раз! Не знаю, какое именно дело завело вашу компанию в столь глухие места, но приключения нашли вас. Точнее, вам встретилась лягушка, которая просто сидела на пне посреди лесной тропы. Ничего необычного? Так и было, пока она не начала разговаривать....

Информация для мастера:

Это приключение содержит несколько таблиц, чтобы история стала более разнообразной. Но главная таблица, на которую нужно ориентироваться, — это «Истинные намерения Ориона», которая расположена ва 3-ей странице этого приключения. Вы можете бросить кубик, чтобы определить намерения лягушки, или идти сразу по 1 варианту (стандартная история).

На что важно обращать внимание далее: В тексте будут выделены жирным шрифтом **1,2,3,4,5 или 6** - это отсылка именно на эту таблицу. Не перепутайте ;)

Сценарий, верстка, работа над оформлением: Федоров Сергей

Ссылки по которым можно больше узнать о Seven Dice:

БҮСТИ

(HTTPS://BOOSTY.TO/SEVENDICE)

SEVEN DICE



