



СТАЯ

ЗАВЯЗКИ И ПЕРСОНАЖИ ДЛЯ СЕТТИНГА АЗАР



Что такое Стая?

Стая — небольшая брошюра с набором таблиц, сюжетных крючков и списком опасных и разумных противников для НРИ.

Этот материал создан для мира Азар, но вы можете адаптировать Стаю для любых приключений в декорациях севера.

На следующих страницах вы найдете ответ на вопрос: «Кто такие Свободные?» и при помощи таблиц и описаний сможете создать конфликт и завязку приключения.

Текст:

Алимов Рушан

Иллюстрации:

Анна zent_4 Грашина

Корректурa:

Елизавета Текучёва

Кто такие Свободные?

Свободные — это обособленное общество Народа Равнины, которое состоит в основном из изгоев и преступников. Практически у всех них есть Метка Свободного или просто Метка.

Метка Свободного — клеймо или знак из трех вертикальных полос, наносимых шаманами Юлы на тело, нарушившего Закон Юлы. Это мера, которая применяется в качестве наказания за тяжкие преступления, такие как убийство или нарушение табу. Носящий метку остается частью Юлы и может помогать семье или роду, но он лишен права спускаться в Юлу после выпадения первого снега. Свободный остается один на один с холодными ветрами, снегом и другими опасностями, которые знаменуют приход зимы.

Наказание накладывается не навсегда. Каждый теплый круг Свободный может надеяться, что шаман снимет с него одну черту, и он однажды вернется в Юлу.

Истинно Свободные — это дети и потомки тех Свободных, которые не вернулись в Юлу. Шаманы и старейшины Юлы не имеют над ними власти, и поэтому видят в них угрозу для всего Народа Равнины.

Где живут Свободные?

Первые Свободные недолго искали прибежище. До обретения Юлы Народ Равнины продолжал кочевье зимой и искал убежище в пещерах у северных предгорий, где иногда мог найти теплые жилы Снов Старухи. Поэтому изгои отправились на север. Там, на склонах гор появилась сначала маленькая стоянка, а потом и полноценное поселение, которое обитатели называли Домом, а жители Юлы — **Домом Свободных**.

Дом представляет собой большую стоянку, которая зимой частично переносится в пещеры. Однако, небольшие земляные балаганы, остаются на поверхности даже с приходом Эг-ге и ее спутников.

Управляется это место советом трех старейшин, которые олицетворяют три силы: физическую, магическую и духовную.

На данный момент совет состоит из:

- **Таара**, воина и охотника, который был в Крае теней.
- Одаренного магической силой **Кета** из Рода Ушур.
- Старой шаманки **Мити**.