

СТАНЦИЯ ЧЕРЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ


СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Тихая долина
примеры фракций

1 Гоблины Клыка
- Голодные каннибалы
- Фанатики Лабиши
- Волчьи ямы в лесах

Съесть лесных гномов

Похитить городского жреца

2 Аббатство Крепкого Сердца
- Дварфы-пивовары
- Боевые монахи
- Видят, как назревает проблема

Уничтожить горную тропу

Подкрепление (+ранг)

3 Речной город
- Управляется кланом торговцев
- Старый торговый узел
- Пострадал от Переправы

Заплатить дань эттинам

Отправить лодки на юг

2 Горные эттины
- Во главе стоит могучий фанатик
- Поклоняются Незаме
- Честолюбивые, но жадные

Ритуал внезапного паводка

Потребовать дань

1 Лесные гномы
- Набеги за безделушками
- Невероятно жадные
- Пугающе эгоистичные

Ловушки в лесу (+ранг)

Призвать духа леса

2 Подземный город
- Город гномов под руинами
- Живут в глубоких пещерах
- Смесь светлой и тёмной фракций

Союз с лесными гномами

Союз с племенем сатиров

3 Башня чародейки
- Хочет вернуть свой замок
- Башня полна слуг
- Создаёт армию

Создать големов плоти

Поработить лесных духов

4 Лесной городок
- Управляется сильным мэром
- Сильная верная стража
- Хотят оставаться независимыми

Уничтожить гоблинов

Запрос на вывод войск барона

2 Городская церковь
- Хочет заменить мэра
- Обладает поддержкой горожан
- Тайно управляется демоном

Охота на ведьм

Сотрудничество с гарнизоном

3 Гарнизон
- Войска барона издалека
- Нежелателен для Лесного городка
- Распространяет власть барона

Подставить мэра

Кризис производства

3 Племена сатиров
- Живут в заколдованном лесу
- Служат древнему энту
- Непредсказуемы

Потопить паром

Потопить торговое судно

4 Орда багбиров
- Бежали от завоеваний барона
- Заняли руины замка
- Затаились в глухом лесу

Дезертиры (–ранг)

Набег через реку

1 Крестьяне
- Бедные и забитые
- Под давлением церкви
- Тайно думают о восстании

Построить храм бога урожая

Отказ от работы

4 Эльфийский конклав
- Другие фракции их не видели
- Видят, как назревает проблема
- Хотят избежать войны

Обратиться к Переправе

Обратиться к крестьянам

1 Переправа
- Хозяева — бывшие авантюристы
- Создана для упрощения торговли
- Злит мэра Лесного городка

Договор с гарнизоном

Успокоить речных фей

Вопросы: *Что за твари терзают восточные леса? Что заставляет заброшенную часовню светиться? Почему замок разрушен? Какая опасность таится в реке?*

Где расположить подземелье:
- Светящаяся часовня (центр)
- Леса (вверху слева)
- Разрушенный замок (в центре справа)
- Подвал поместья (внизу слева)

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ