

# НАБОР ПЕСОЧНИЦ

## НАБОР ИЗ 9 ПЕСОЧНИЦ С ПРИМЕРАМИ ФРАКЦИЙ









# ТИХАЯ ДОЛИНА

## ПРИМЕРЫ ФРАКЦИЙ

### 1 ГОБЛИНЫ КЛЫКА

- Голодные каннибалы
- Фанатики Лабиши
- Волчьи ямы в лесах

- Съесть лесных гномов
- Похитить городского жреца

### 2 АБАТСТВО КРЕПКОГО СЕРДЦА

- Дварфы-пивовары
- Боевые монахи
- Видят, как назревает проблема

- Уничтожить горную тропу
- Подкрепление (+ранг)

### 3 РЕЧНОЙ ГОРОД

- Управляется кланом торговцев
- Старый торговый узел
- Пострадал от Переправы

- Заплатить дань эттинам
- Отправить лодки на юг

### 2 ГОРНЫЕ ЭТТИНЫ

- Во главе стоит могучий фанатик
- Поклоняются Незаме
- Честолюбивые, но жадные

- Ритуал внезапного паводка
- Потребовать дань

### 1 ЛЕСНЫЕ ГНОМЫ

- Набеги за безделушками
- Невероятно жадные
- Пугающе эгоистичные

- Ловушки в лесу (+ранг)
- Призвать духа леса

### 2 ПОДЗЕМНЫЙ ГОРОД

- Город гномов под руинами
- Живут в глубоких пещерах
- Смесь светлой и тёмной фракций

- Союз с лесными гномами
- Союз с племенем сатиров

### 3 БАШНЯ ЧАРОДЕЙКИ

- Хочет вернуть свой замок
- Башня полна слуг
- Создаёт армию

- Создать големов плоти
- Поработить лесных духов

### 4 ЛЕСНОЙ ГОРОДОК

- Управляется сильным мэром
- Сильная верная стража
- Хотят оставаться независимыми

- Уничтожить гоблинов
- Запрос на вывод войск барона

### 2 ГОРОДСКАЯ ЦЕРКОВЬ

- Хочет заменить мэра
- Обладает поддержкой горожан
- Тайно управляется демоном

- Охота на ведьм
- Сотрудничество с гарнизоном

### 4 ОРДА БАГБИРОВ

- Бежали от завоеваний барона
- Заняли руины замка
- Затаились в глухом лесу

- Дезертиры (-ранг)
- Набег через реку

### 3 ПЛЕМЕНА САТИРОВ

- Живут в заколдованном лесу
- Служат древнему энту
- Непредсказуемы

- Потопить паром
- Потопить торговое судно

### 3 ГАРНИЗОН

- Войска барона издалека
- Нежелателен для Лесного городка
- Распространяет власть барона

- Подставить мэра
- Кризис производства

### 1 КРЕСТЬЯНЕ

- Бедные и забытые
- Под давлением церкви
- Тайно думают о восстании

- Построить храм бога урожая
- Отказ от работы

### 4 ЭЛЬФИЙСКИЙ КОНКЛАВ

- Другие фракции их не видели
- Видят, как назревает проблема
- Хотят избежать войны

- Обратиться к Переправе
- Обратиться к крестьянам

### 1 ПЕРЕПРАВА

- Хозяева — бывшие авантюристы
- Создана для упрощения торговли
- Злит мэра Лесного городка

- Договор с гарнизоном
- Успокоить речных фей

### ГДЕ РАСПОЛОЖИТЬ ПОДЗЕМЕЛЬЕ:

- Светящаяся часовня (центр)
- Леса (вверху слева)
- Разрушенный замок (в центре справа)
- Подвал поместья (внизу слева)

**ВОПРОСЫ:** Что за твари терзают восточные леса? Что заставляет заброшенную часовню светиться? Почему замок разрушен? Какая опасность таится в реке?