ФАЗА ЗАТМЕНИЯ

КНИГА «ПРАВИЛА БЫСТРОГО СТАРТА»

и «НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛЬНОСТЬ»

Погрузитесь в мир второго издания НРИ «Фаза затмения», начав игру по книге «Правила быстрого старта», в которой есть всё, что нужно: сокращённые правила второго издания, стартовое приключение «Недоброжелательность» и четыре готовых персонажа! После этого вы сможете продолжить свои приключения, используя книгу основных правил второго издания НРИ «Фаза затмения» от **Posthuman Studios!**



КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ КНИГОЙ

В приключении «Недоброжелательность» важная информация выделена в легко заметные блоки. Каждый блок помечен одним из особых значков, указывающих на то, какая информация дана в блоке. Значки бывают четырёх видов:

Наблюдение → указывает, что можно выполнить проверку любого из таких навыков, как Восприятие, Исследование, Знание или репутации персонаж игрока (ПИ), чтобы получить информацию, подсказку или провести поиск чего-либо.

Действия → указывает на то, что можно выполнить проверку навыка ПИ или совершить им действия, для продвижения по сюжету приключения.

Стресс → этим значком отмечают любые ситуации, в которых проводятся проверки стресса.

Ведущему → так обозначаются неожиданности, секреты и другая важная информация для ведущих.

Над книгой работали:
Автор правил: Роб Бойл
Автор приключения: Марк Хуэте
Редакторы: Роб Бойл и Адам Джури
Разработчики: Роб Бойл и Джек Грэхем
Художники: Роб Бойл и Джек Грэхем
Дизайнер обложки: Стефан Мартиньере
Иллюстраторы: Мобо Бойме, Даниэль Брюэр, Джосу Хернайз, Анна Игнатьева, Pixoloid Studios
Дизайн и вёрстка: Адам Джури
Особая благодарность: Дэвиду Куперу, всем ведущим, которые играли на конвентах!

Перевод на русский язык: Курочкин З.Р., Никулин В.С.
Редактура русского текста: Никулина А.И., Никулин В.С., Чинчаладзе Г.Г.
Вёрстка русского издания: Никулин В.С., Семенов О.В., Снегова А.Е.
Дизайнеры: Парфёнова И.В., Семенов Д.О., Становая Е.Ю.
Корректор: Рязанова Н.Г.
Особая благодарность: Портнягин А.С.

Creative Commons License;
Some Rights Reserved.
This work is licensed under the Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) license:
creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0

In plain English: you are free to copy, share, and remix the text and artwork within this book under the following conditions:

- you do so only for noncommercial purposes;
- you attribute Posthuman Studios;
- you share derivatives under the same license.

More info: http://eclipsephase.com/cclicense

PANDORA BOX STUDIO

POSTHUMAN STUDIOS

СТАДИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ



ПРАВИЛА БЫСТРОГО СТАРТА 4

Что такое НРИ «Фаза затмения» 4
Добро пожаловать в «Барьер»! 5
Как играть 6
Типы проверок 7
Действия и время 8
Параметры персонажа 8
Запасы 10
Инициатива и порядок действий 11
Правила боя 11
Дальний бой 12
Использование сети 14
Движение 16
Репутация 16
Психическое здоровье 17



НЕДОБРОЖЕЛАТЕЛЬНОСТЬ 18

Краткое содержание 18
Отчёт 18
Персонажи игроков 18
Место действия: Коньюн 18
Основные персонажи ведущего (ПВ) 19

Готовность к вылету 20
Новички 20
Инструктаж 20
Усложнение 21
Путешествие 21
Прибытие 21
Новый Город 21
Первые впечатления 21
Мотель «ГудРест» 22
Местный колорит 22

Наводки и контакты 22
Поиск в сети 22
Местные журналисты 22
Мариноза Чен 23
«Фа Джин» 23
Схрон «Барьера» 24

Разведка местности и персонажи ведущего 25
Прогулка по Новому Городу 25
Безлюдные туннели, пустые помещения 25
Исповедники 25
Противостояние 25
Незваные гости 26
Обходной путь 26
Спасти чужаков; убить чужаков 26
Обнаружение Кая 27

Триумф 27
Пещера 27
Туман 27
Артефакт 28
Заражение 29

Решение 30
Заражённые персонажи 30
Артефакт 30
Бвес 30
«Фа Джин» 30
Триады и другие союзники 30
Чангэ Джейд 30
Очки опыта и репутация 31
Что дальше 31

Параметры персонажей ведущего 32

Бланки готовых персонажей игрока 36

Представители Posthuman Studios: Роб Бойл, Дэвидсон Коул, Брайан Кросс, Адам Джури

СОЗДАТЕЛИ: Роб Бойл и Брайан Кросс



ЧТО ТАКОЕ НРИ «ФАЗА ЗАТМЕНИЯ»

В настольной ролевой игре (НРИ) «Фаза затмения» вы играете за секретного агента, защищающего рассеянные остатки трансчеловечества от угроз, которые могут уничтожить его раз и навсегда. Ваш персонаж — трансчеловек. Он генетически модифицирован, физически и умственно усовершенствован и по сути бессмертен. Его разум может быть сохранён в цифровом виде, словно точка восстановления. Если ваш персонаж погибнет, его можно вернуть к жизни, физически восстановив его эго (сознание и воспоминания). Его разум даже можно скопировать и загрузить в выбранное тело. Это новое тело, морф, может быть биологической, роботизированной или даже цифровой оболочкой. По сути, тело для персонажа — это снаряжение, которое он подбирает в соответствии со своей миссией и нуждами.

События НРИ «Фаза затмения» происходят в будущем, где технологический прогресс развивается по экспоненте. Достижения в таких ключевых областях, как искусственный интеллект, нейробиология, генная инженерия, нанотехнология и информатика, сошлись в единой впечатляющей взаимосвязанной системе. Тела и сознания изменяются и совершенствуются. Разум ИИ и животных возвысился до человеческого уровня. Всё и вся усеяно датчиками и объединено в Сеть. Разум трансчеловека способен взаимодействовать с любыми электронными устройствами вокруг. Почти всё можно воспроизвести из атомов методом 3D-печати, используя нанофабберы и чертежи. Технологии позволяют людям жить более счастливой, здоровой жизнью, в которой неведомо понятие «нужда».

Но у этих достижений есть и тёмная сторона. Чудеса будущего распределены неравномерно: бессмертные богачи продолжают консолидировать богатство и власть, пока остальные стараются выжить. В этом мире некуда укрыться от вездесущих систем наблюдения. Существуют способы взлома сознания и памяти человека, чтобы полностью скопировать его и/или отдать в виртуальное рабство. Многие технологические достижения наделяют обладателей колоссальными возможностями, давая инструменты массового уничтожения в руки любому желающему. Попытки ограничить их распространение обречены на провал. Только зрелость трансчеловечества как вида спасёт его.

События игры «Фаза затмения» связаны с подобными угрозами и происходят через 10 лет после того, как трансчеловечество проиграло войну с группой сверхразумных самосовершенствующихся ИИ. Во время этого апокалиптического конфликта было потеряно 95% населения. Значительную его часть насильственно загрузили в банки данных богоподобные машины — ТИТАНы, которые затем исчезли. Ещё тысячи людей были заражены и преобразованы инопланетным вирусом «эксургентом». Планета Земля в руинах, изолирована, полна машин и монстров.

ТЕРМИНОЛОГИЯ, ПОЛ И ГЕНДЕР

Биологический пол в НРИ «Фаза затмения» эфемерен. Его можно выбирать и менять; почти у всех есть возможность менять тела. Гендерная идентичность персонажа не всегда совпадает с половыми признаками его тела (которые могут и отсутствовать). Да и гендерная идентичность в таких условиях становится изменчивой.

В этой книге по отношению к персонажам по умолчанию используется местоимение «он» (персонаж). Однако говоря о конкретных персонажах, чей гендер известен, мы используем местоимение, соответствующее их текущей гендерной идентичности независимо от пола морфов, в которых они находятся.

ОБРАЗЕЦ
СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ