

PROTOCOL PROTOCOL PROTOCOL

TACHYON

PROTOCOL PROTOCOL PROTOCOL



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАТНО



18+



HS
&
system

СОЛО ИГРА В НЕОНОВОМ ГОРОДЕ, ПОЛНОМ КОШМАРНЫХ ТВАРЕЙ

Так уж повелось, что часть людей находятся в цикле «работа-дом-работа», находя лишь ограниченное время на что-то помимо этого цикла. Жизнь проходит, мы перестаём замечать не только то, что происходит вокруг, но и происходящие с нашим телом изменения — волосы седеют, лицо покрывается морщинами, здоровье начинает подводить. Когда это произошло? Я ли это в отражении? Как я это упустил? Эта игра — метафоричное размышление о изменениях, которые мы не в силах заметить за чередой одинаковых дней.

> // ОГЛАВЛЕНИЕ

Доброе утро, [username]	>LOG 0.02
Введение	>LOG 0.05
Генератор случайности	>LOG 0.05
Текущая личность	>LOG 0.05
Гелиобатарея	>LOG 0.06
Вооружение	>LOG 0.07
Карта города	>LOG 0.07
Структура хода	>LOG 0.08
Сопrotивление	>LOG 0.08
Сражение	>LOG 0.10
Шкалы	>LOG 0.11
Личные события	>LOG 0.11
Список личностей	>LOG 0.12
Модификации тела	>LOG 0.17
Районы	>LOG 0.19
Список личных событий	>LOG 0.38
Развязка	>LOG 0.49
Цифровой паспорт	>LOG 0.50
[CORRUPTED DATA]	>LOG ???



ЛИЦЕНЗИЯ: Данная книга поддерживает лицензию Creative Commons 4.0 BY-NC. Любой желающий может опубликовать бесплатный материал, основанный на соло-игре «Tachyon Protocol», любой книге из системы правил H&S System и/или совместимый с ней, без явного письменного разрешения издательства «Gray Geek» при соблюдении ниже описанного:

► Если ваш продукт заявляет о совместимости с игрой «Tachyon Protocol» или основывается на системе правил H&S System, вы должны использовать логотипы H&S System и указать следующее в своём юридическом тексте и на любых веб-сайтах, с которых продаётся коммерческий продукт: «[Название продукта] является независимым продуктом [название издателя] и не аффилирован с издательством «Gray Geek»;

► Издательство «Gray Geek» не несёт ответственности за любые юридические претензии к вашему продукту;

► Механику и концепцию игры «Tachyon Protocol» а также системы правил H&S system можно использовать повторно без ограничений.

Автор и дизайн: Сергей Голиков | https://vk.com/ray_edmond_hardy

Группа издательства в VK: https://vk.com/gray_geek

Группа издательства в TELEGRAM: https://t.me/gray_geek

Версия правил: 1.1



Hide & Seek System,
Gray Geek 2025