ВОДА И КАФЕЛЬ

Вы и ещё пара человек провалились в бесконечный лабиринт бассейнов.

Вода повсюду, но у вас нет еды.

Ищите знаки (сигнал лифта, звонок телефона, музыка, граффити и т.п.).

Преодолевайте трудности (количество игроков x2 или x3).

Найдите выход.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Примеры трудностей

- бездонная пропасть
- запутанные тоннели
- запертые двери
- узкая подводная шахта
- водные горки
- неевклидова геометрия
- сдвиг гравитации
- изолированные этажи
- абсолютная темнота
- висячие лестницы

Правила

У каждого свой **запас энергии** (маленькая пачка сухариков на игрока).

Расходуйте энергию на **различные действия** (ешьте сухарики).

Чем **сложнее** действие, тем **больше** нужно энергии (количество сухариков, равное уровню сложности: **1→3→5→7→** и т.д.).

Распределяйте нагрузку, действуя сообща.

Энергия тратится сама по себе к концу дня (-1 сухарик).

Когда энергия кончится, наступает **смерть**.

Если съесть [redacted], энергия восполнится (заберите все или часть чужих сухариков).

Когда все трудности преодолены, вы находите спасительный **выход**.

Выпейте воду и опишите, что стало с выжившими.

- бледность
- слабость
- раздражительность
- головокружение
- тошнота
- головные боли
- спутанность сознания
- мышечная атрофия
- нарушение речи
- слепота
- потеря сознания
- судороги
- отказ сердца

СТАНЦИЯ ВОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ