MICRO MYTHOS

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ





Эта игра предназначена для проведения сценариев «Зова Ктулху» с более простыми механиками.

Если в процессе игры вам будет не хватать правил, просто положитесь на решение Хранителя или используйте другие правила — например, *Call of Cthulhu: Quickstart Rules*.

Автор будет рад отзывам — оставьте комментарий на странице игры или напишите ему в Twitter (@technoskald).

© 2022, Кайл Максвелл, лицензия CC BY-SA 4.0

Call of Cthulhu — зарегистрированная торговая марка Chaosium Inc.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Вольный перевод и вёрстка: Глеб Мордовцев

Художник: Дмитрий Донцов

Версия от 16 февраля 2026 года

Создание персонажа

Бросьте **3d6** и умножьте выпавшую сумму на 5. Повторите это трижды.

Распределите полученные значения между характеристиками: **Тело**, **Разум** и **Воля**.

У вас есть **2 ОЗ (Общая Защита)**, а также **Знание Мифоса**, равное 5.

Придумайте **профессию** (с уточнением специализации, например: «*Профессор древних языков*», а не просто «*Профессор*») и **личный интерес** (например: «*Спорт*» или «*Азартные игры*»).

Придумайте имя и особые черты внешности или характера.

Вам понадобится **d100** и что-нибудь для ведения заметок.



Станция ролевая
ОБРАЗЕЦ



Проверки

Когда вы совершаете рискованное действие с возможными последствиями, бросьте **d100**. Если результат меньше, чем соответствующая характеристика (**Тело**, **Разум** или **Воля**) — всё удалось так, как вы задумывали.

Если ваша **профессия** или **личный интерес** имеют отношение к действию, совершайте проверку с преимуществом — бросьте дополнительную **d10** для десятков и выберите меньший результат.

Хранитель может не требовать броска, особенно если действие напрямую связано с профессией персонажа.

Результат меньше половины значения характеристики считается **критическим успехом**.

Если результат **96–100**, это **критический провал (крах)**.

ОБРАЗЕЦ
СТАРШИЙ РОГЕВАЯ