Глеб Мордовцев

КИБЕРДЯНСК

БАБУШКИБЕРПАНК

2.020

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



Настольная ролевая игра
про стариков
в мире стремительно
развивающихся технологий

ПЕНСИОННОЕ УДОСТОВЕРЕНИЕ

Фотокарточка

Закалка
Сила и ловкость

Смекалка
Ум и находчивость

Компуктеры
Опыт пользования ПК

Авторитет
Красота и здоровье

Как тебя кличут?

Прошлое

Используй один раз за историю.

Коронный номер

Потрать 1 пункт НЗ, чтобы исполнить.

Вещчь

РАНЕНИЯ

☐ **Умаялась**
Одышка, тяжёлый кашель, учащённое оханье и аханье.

☐ **Спину прихватило**
Хромаешь, обострился радикулит, иное.

☐ **Сердечко шалит**
Пульс нитевидный, давление зашкаливает.

☐ **Кончилась бабка**
Всё, капут. Бабка драматично уходит на покой.

ЗАРАБОТАТЬ НЗ

● **Это день такой**
Сделай проверку худо-бедно.

●● **Господиисусе!**
Добавь в сцену врагов.

●●● **Ступор мозговины**
Бабка сходит с ума и всех предаёт.

ПОТРАТИТЬ НЗ

○ **Накуся выкуси!**
Исполни коронный номер.

○○ **Валокордин**
Вылечи 1 ранение.

○○○ **Звучит гимн СССР**
Бабки неуязвимы 4 минуты.

+1 НЗ за подходящую частушку

ПЕНСИОННОЕ УДОСТОВЕРЕНИЕ

Фотокарточка

Закалка
Сила и ловкость

Смекалка
Ум и находчивость

Компуктеры
Опыт пользования ПК

Авторитет
Красота и здоровье

Как тебя кличут?

Прошлое

Используй один раз за историю.

Коронный номер

Потрать 1 пункт НЗ, чтобы исполнить.

Вещчь

РАНЕНИЯ

☐ Умаялась
Одышка, тяжёлый кашель, учащённое оханье и аханье.

☐ Спину прихватило
Хромаешь, обострился радикулит, иное.

☐ Сердечко шалит
Пульс нитевидный, давление зашкаливает.

☐ Кончилась бабка
Всё, капут. Бабка драматично уходит на покой.

ЗАРАБОТАТЬ НЗ

● Это день такой
Сделай проверку худо-бедно.

●● Господиисусе!
Добавь в сцену врагов.

●●● Ступор мозговины
Бабка сходит с ума и всех предаёт.

ПОТРАТИТЬ НЗ

○ Накуся выкуси!
Исполни коронный номер.

○○ Валокордин
Вылечи 1 ранение.

○○○ Звучит гимн СССР
Бабки неуязвимы 4 минуты.

+1 НЗ за подходящую частушку

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

БАБУШКИБЕРПАНК 2.020

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Автор: Глеб Мордовцев

Тираж: мильён экземпляров

Powered by ЁБ!

Помогали придумывать завязки для приключений: Артём Ю., Павел Беляков, Сорок Два (Елизавета Власова), Анна ShadyWings, Антон Мурыскин — «Сова Игра», Zamurmun.

Автор: Глеб Мордовцев

Художники: Кибердянск (Глеб Афанасов, Иван Девятка)

Редактор: Ирина Башкатова

Корректор: Александра Асланова

Верстальщик: R4, Ransvind

Маркетинг и развитие продукта: Артемий Волопянский

Арт-директор: Ransvind

Главный редактор: Ирина Башкатова

Тот самый директор: Глеб Мордовцев

Благодарности: «Рыжий Библиотекарь» благодарит за поддержку Анатолия Сорокина, Артёма Юнышева, LaroS, Евгения «Курокрада» Зенова и клуб «Бездна приключений», Константина «Кши» Ломаева и команду «Те самые ролевые», Илью «Беса» Бурцева и команду «Ролевой ковен».

Рыжий Библиотекарь
издательство настольных ролевых игр

Это книга для настольной ролевой игры. Всё её содержимое — художественный вымысел, выдумка автора, не претендующая на достоверность и предназначенная исключительно для развлечения. Данная книга не является пропагандой насилия, деструктивного поведения, эзотерических и оккультных практик, наркотиков, курения, алкоголизма и прочих запрещённых законодательством вещей.

Незаконное потребление наркотических средств, психотропных веществ, их аналогов причиняет вред здоровью, их незаконный оборот запрещён и влечёт установленную законодательством ответственность.

Все права защищены. Книга, её печатная или электронная версия или любая их часть не могут быть скопированы, воспроизведены в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в любых информационных системах, для частного или публичного использования без письменного разрешения владельца авторских прав.

Копирование, воспроизведение и иное использование книги или её части без согласия владельца авторских прав являются незаконными и влекут уголовную, административную и гражданскую ответственность.

18+

В соответствии с Федеральным законом «О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию» от 29.12.2010 г. № 436-ФЗ, маркируется знаком «18+».

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

СОДЕРЖАНИЕ

Бабушкиберпанк **6**
О чём игра • Кратко об игроках • Мир глазами бабушек

Что делают бабушки? **10**
Персональная бабушка

Как создать свою бабушку **14**
Коронный номер • Вещчи

Правила игры **19**
Основные правила • Помоги мне • Как сражаются бабушки
Враги народа и боссы • Ранения • Неприкосновенный запас

D6 частушек на любой случай **25**

Пример игры **26**

Тайны Председателя **29**
Основное • Перед началом игры • Начало истории • Проверки
Беда приключилась • Вещчи • Урон и ранения • Конец истории
Как придумать историю • Структура истории

Киберпанк, который бабушки заслужили **40**
Место действия • Страничка киберпанка

Противники **44**
Боссы и их особенности

Зацепки для приключений **48**

Заготовка для приключений **56**

Опциональные правила **60**
Лото • Игра без Председателя

Как вообще играть в НРИ **64**

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Киберпанк не рядом.

Он уже здесь.

Мрачное будущее, которое рисуют нам книги и кино, наступило незаметно.

Возможно,
вам так не кажется,
но правда такова и никакова больше.
Повсеместная цифровизация, информационное перенасыщение, зависимость от гаджетов и интернета. Мир увяз в технологиях, а вы даже не заметили этого.

Но есть те, кто видит этот мир насквозь. Они лучше знают, что нам нужно, и чутко улавливают все угрозы современности.

Для них все эти сотовые вышки, умные дома, фитнес-браслеты и электронные паспорта пугающе ненормальны и даже опасны.

И это — бабушки.

БАБУШКИКИБЕРПАНК — это ироничный взгляд на технологии наших дней со стороны старшего поколения. Центральные персонажи этой истории — дедушки и бабушки, которые не хотят мириться с окружающей их действительностью и готовы бороться с жуткими проявлениями прогресса всеми своими силами (а точнее, их остатками).

Речь не о вялых бабках, сидящих на скамейке у дома и слабо жалующихся на молодёжь и здоровье. Речь о бойких старушках, выслеживающих тайных агентов Запада, срывающих планы интернет-корпораций и разоблачающих истинные цели теневого правительства. Они готовы часами сидеть в поликлиниках, выведывая тайны подозрительных посетителей, ходить на курсы компьютерной грамотности, чтобы искать врагов на их же поле, и устраивать тайные собрания в подвалах, планируя секретные операции по спасению любимых внуков.

Куда едут бабушки на маршрутках в шесть утра? Что спрятано у них в тележках? Почему они заглядывают в окна и двери соседей и постоянно патрулируют дворы? Они борются за молодое поколение и оберегают его от дьявольского прогресса!

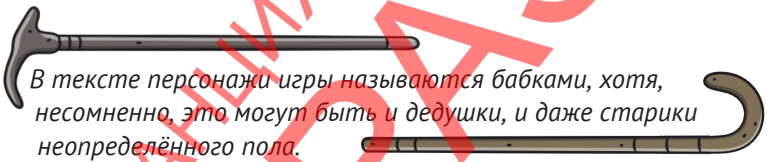
СТАНДАРТНАЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Кратко об игроках



Один игрок становится **Председателем**. Он придумывает сцены, в которые попадают бабушки, ставит их перед тяжёлым выбором и строит козни от имени злодеев.

Остальные игроки исполняют роли главных героинь истории — **бабушек**. Они кряхтят, жалуются, сражаются с толпами наркоманов, противостоят проституткам, драматично вспоминают прошлое и иногда поддаются тлетворному влиянию врага.



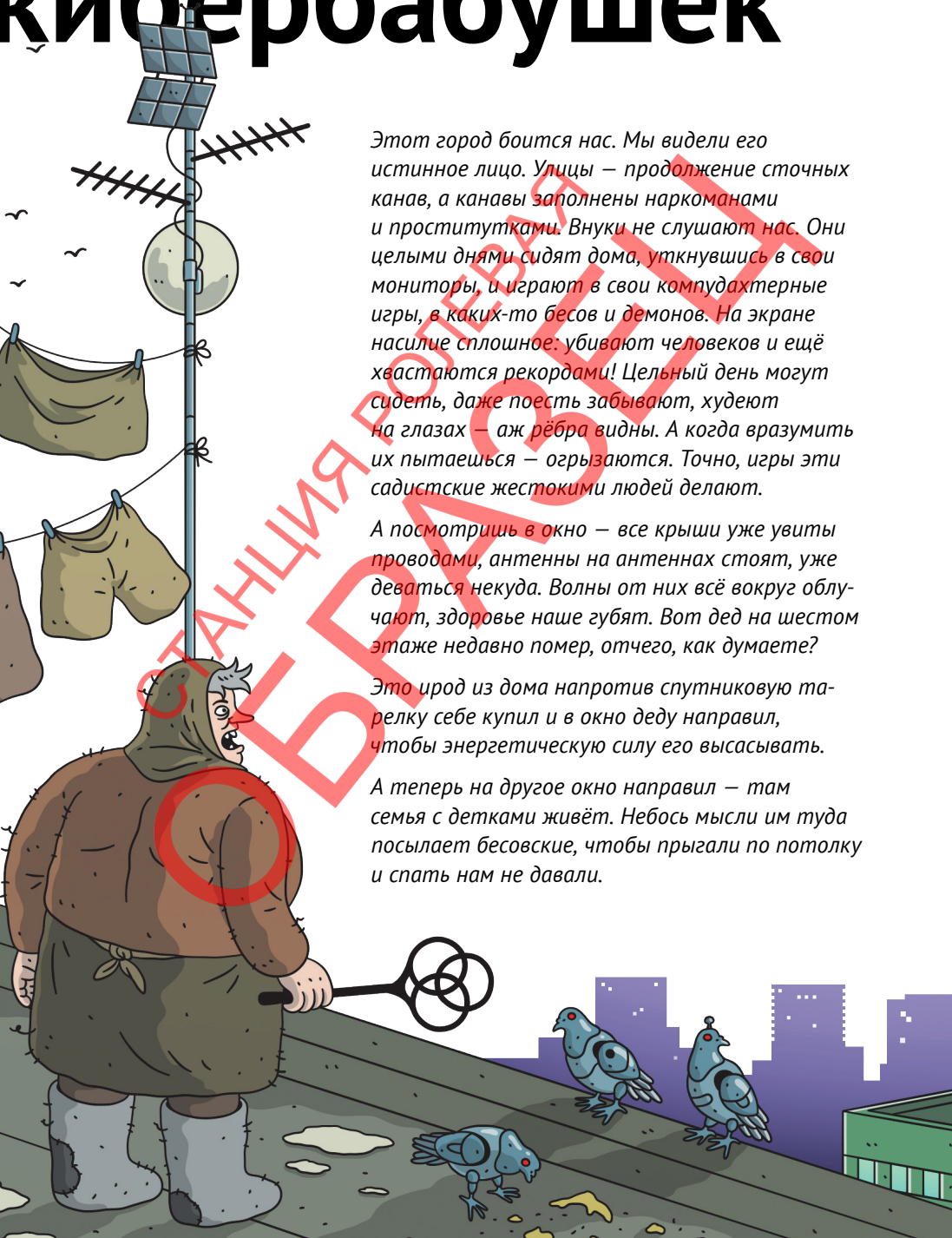
В тексте персонажи игры называются бабками, хотя, несомненно, это могут быть и дедушки, и даже старики неопределённого пола.

СТАЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Для игры вам понадобятся:

- от двух участников и до шести (но если вы захотите сыграть большим числом, никто не станет вас останавливать);
- примерно два часа свободного времени;
- как минимум три кубика;
- фишки, чтобы отслеживать неприкосновенный запас;
- листы персонажей.

Мир глазами кибербабушек



Этот город боится нас. Мы видели его истинное лицо. Улицы — продолжение сточных канав, а канавы заполнены наркоманами и проститутками. Внуки не слушают нас. Они целыми днями сидят дома, уткнувшись в свои мониторы, и играют в свои компудахтерные игры, в каких-то бесов и демонов. На экране насилие сплошное: убивают человеков и ещё хвастаются рекордами! Цельный день могут сидеть, даже поесть забывают, худеют на глазах — аж рёбра видны. А когда вразумить их пытаешься — огрызаются. Точно, игры эти садистские жестокими людей делают.

А посмотришь в окно — все крыши уже увиты проводами, антенны на антеннах стоят, уже деваться некуда. Волны от них всё вокруг облучают, здоровье наше губят. Вот дед на шестом этаже недавно помер, отчего, как думаете?

Это урод из дома напротив спутниковую тарелку себе купил и в окно деду направил, чтобы энергетическую силу его высасывать.

А теперь на другое окно направил — там семья с детками живёт. Небось мысли им туда посылает бесовские, чтобы прыгали по потолку и спать нам не давали.

СТАНЦИЯ РОТЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

Это ещё что — во дворе удумали бизнесмены какие-то вышку сотовой связи поставить — 5 жэ! Нас не обдурить, 5 жэ — это значит, что башня пять жизней в час губит как пить дать! Старое поколение травить будут как тараканов, а новому в головы сразу рекламу посылать поганую, чтобы люди в магазинах их товары покупали.

А ночью как ни посмотришь — так вечно наркоманы эти тусуются у подъезда, спать не дают, музыку слушают свою дьявольскую, рок-шмок этот, там же тексты все про разврат! А ещё наркотики свои разносят, пробуют, а как обнюхаются — так ходют и к прохожим пристают, за дозу новую покалечить готовы.

Государству мы не выгодны. Пенсии всё меньше становятся, а чиновники жиреют на глазах, в сговоре они все. Такую страну развалили! В поликлиниках всех хороших врачей повыгоняли, посадили неучей-студентов, а те и рады, что бабка быстрее помрёт. Лечить не хотят, только антибиотики дорогущие выписывают и прочь гонят.

Не жизнь, а сплошное мучение. Но они-то все думают, что мы лапки подожмём, квартиры на них перепишем и помирать в диспансер ляжем рядком. Как бы не так! Пока мы живы, будем бороться за свободу, за чистое небо над головой, за здоровье своей Родины! Прогоним прочь всех супостатов жадных, истребим погань наркоманскую и проститутскую, разобьём все гаджеты губительные и не дадим наших внуков в обиду!

Есть ещё порох в пороховницах!

СТАНИЯ РОГЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

