MICRO DELTA

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ





Эта игра написана под большим вдохновением от *Micro Mythos* Кайла Максвелла и предназначена для проведения сценариев в духе *Delta Green* с упрощенными механиками.

Если в процессе игры вам будет не хватать правил, просто положитесь на решение Куратора или используйте другие правила — например, *Delta Green: Neew to Know*.

© 2026, Глеб Мордовцев, лицензия CC BY 4.0

Delta Green — зарегистрированная торговая марка Arc Dream Publishing.

Автор: Глеб Мордовцев

Корректор: Александра Асланова

Художник: Дмитрий Донцов

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Создание агента

Для игры вам понадобится **d100**
и что-нибудь для ведения заметок.

Распределите значения **40**, **50** и **60**
между характеристиками агента: **Тело**, **Разум** и **Воля**.

Навык **Знание Мифоса** в начале истории равен **5**.

Придумайте **профессию** (с уточнением специализации, например *специалист по кибербезопасности*, а не просто *программист*) и **сферу интересов** (например *спорт* или *азартные игры*).

Придумайте имя и особые черты
внешности или характера агента.



СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ



Проверки

Когда вы совершаете рискованное действие с возможными последствиями, бросьте **d100**. Если результат меньше текущего значения соответствующей характеристики (**Тело**, **Разум** или **Воля**) или равен ему — всё получилось так, как вы задумывали.

Если **профессия** или **личный интерес** имеют отношение к действию, совершайте проверку с **преимуществом** — Куратор даст бонус к характеристике (обычно **+20** или **+40**). Если агент пытается совершить что-то слишком сложное, совершайте проверку с **помехой** — Куратор даст штраф к характеристике (обычно **-20** или **-40**). **Преимущества** и **помехи** могут складываться.

Провал в проверке ведёт к последствиям, но **увеличивает** максимум характеристики на **1**.

Страница ролевая
ОБРАЗЕЦ