

# ПУШЕЧНОЕ МЯСО



*“Война еще никогда не была такой веселой”*

Это игра про жизнь простых солдат, которые воюют в самых горячих точках мира. Правила достаточно универсальные и могут отображать практически любой современный конфликт. Однако в этом буклете рассматривается период середины и конца XX века.

Игра использует 2к6 в качестве основного броска.  
Базовая сложность для всех действий 8+



## Создание персонажа

Для начала стоит сказать, что персонажи будут умирать довольно часто, поэтому каждому игроку рекомендуется создавать по 2 персонажа на одну миссию.

Поэтому создание персонажа тут очень быстрое и простое. Тут нет каких-либо характеристик, кроме очков стресса, о которых можно узнать дальше. Достаточно дать персонажу имя и позывное и выбрать роль.

Роли:

**Командир** - лидер отряда, его задача следить за своими подчиненными и отдавать им приказы для выполнения боевых задач. Его способностью является возможность отдавать приказы один раз за бой, которые дают определение бонусы всем членам отряда:

- **ОГОНЬ!!!** - Отряд получает бонус ++2 на попадание
- **ОТСТУПАЕМ!!!** - Скорость передвижения отряда при беге увеличивается в 2 раза
- **ДЕРЖАТЬ СТРОЙ!!!** -- На 3 раунда отряд не страдает от штрафов за Очки Стресса
- **В АТАКУ!!!** -- Противники получают штраф -2 на попадание по отряду в течении 2 раундов