

Уставший рыцарь

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Это соло ролевая игра о саморефлексии через путь уставшего рыцаря. Он отправляется в очередной поход, который может стать для него последним. Проведи его по запутанному миру из собственных страхов и внешних угроз, помогая справиться со всем…или же просто отпустить свои проблемы, создавая что-то новое. Здесь нет правильных или неправильных решений. Есть только путь и его цена.

Игра ничего не пропагандирует, ни к чему не призывает. Все совпадения и образы случайны и использованы только в художественных целях.

Вы можете делать игры на основе «Уставшего рыцаря» и продавать их, указав мое авторство как оригинальный источник вдохновения: Иван «MAJOR BLASKOWITZ» Лифанов.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Подготовка к игре

Для игры тебе понадобится колода карт Таро со старшими и младшими арканами, хотя бы один шестигранный кубик, блокнот, пишущие принадлежности и желание покопаться в себе через призму путешествий уставшего рыцаря.

Пройдись по шагам:

1. Отключи все уведомления и устройства, которые могут помешать тебе. Выдели час-два свободного времени. Чем больше ты будешь погружен в происходящее без отвлекающих факторов, тем больше сможешь прочувствовать свой путь. Путь уставшего рыцаря.

2. Рассортируй карты Таро на две колоды: старших и младших аркан.

3. Создай своего уставшего рыцаря (см. создание уставшего рыцаря) и запиши все необходимое о нем в блокнот.

4. Отправляйся в путешествие.

5. В конце путешествия удели немного времени тишине и одиночеству. Если есть возможность, полежи несколько минут в темноте или просто посиди без музыки, телефона и других отвлекающих вещей.

Создание уставшего рыцаря

Для создания уставшего рыцаря ответь на пять вопросов:

К чему он стремится? Это будет целью его путешествия. Он может не знать и не понимать своих настоящих проблем. Он думает, что это главное в его жизни. Выбери или придумай сам:

Заслужить любовь принцессы; Совершить невероятный подвиг; Получить прощение короля; Отречься от рыцарства; Вернуть утраченную честь; Защитить кого-то или что-то, что ему дорого.

Запиши: Он идет, потому что хочет…

Почему он еще не достиг цели? Это мешает нашему уставшему рыцарю достичь цели своего путешествия. Выбери от одной до трех проблем или придумай сам:

Недостаточно силен; Недостаточно хорош; Недостаточно смел; Слишком поздно начал; Не может отпустить прошлое; Боится поражения.

Запиши: Уставший рыцарь считает, что он…

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Что он уже потерял на своем пути? Наш уставший рыцарь уже чего-то лишился. Выбери от одного до трех или придумай сам:

Друга/друзей; Любимого человека; Семью; Мечту; Веру; Самоуважение.

Запиши: За время путешествия, он успел потерять …

Что в нем сломалось из-за потери? Потеря нашего уставшего рыцаря сказывается на нем. Выбери одно или придумай сам:

Больше не верит людям; Больше не может отдыхать; Разучился просить о помощи; Постоянно начал сравнивать себя с другими; Чувствует себя обузой; Слишком часто думает о прошлом.

Запиши: Из-за этого он …

Что заставляет его продолжать? Должно быть что-то, что еще дает силы нашему уставшему рыцарю. Выбери что-то одно или придумай сам:

Упрямство; Любовь; Вина; Надежда; Долг; Страх.

Запиши: И только лишь … не дает уставшему рыцарю упасть.

Теперь давай через символы дадим нашему уставшему рыцарю снаряжение:

Доспех. Невероятно тяжелый и неудобный. Тело под ним постоянно потеет и чешется. Вот бы снять его…

Что защищает уставшего рыцаря? Выбери одно или придумай сам:

Цинизм; Юмор; Работа; Долг; Агрессия; Эскапизм.

Запиши: На уставшем рыцаре надет доспех из … , что он носит уже долгие годы.

Меч. Каждый раз, когда он смотрит на него, по его телу проходит судорога. Эта тупая, ноющая боль вечного бремени. Из раза в раз…

Что у уставшего рыцаря болит сильнее всего? Выбери одно или придумай сам:

Предательство; Потеря; Стыд; Вина; Одиночество; Бессилие.

Запиши: Его тяжелый меч напоминание ему о …

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Герб. На плаще, с кучей заплаток. Смотря на него можно наполниться надеждой. Еще немного…

Что дает надежду уставшему рыцарю? Выбери одно или придумай сам:

Человек; Место; Мечта; Обещание; Воспоминание; Бог.

Запиши: И только смотря на герб с изображением … он чувствует, что может справится.

Если хочешь – назови своего уставшего рыцаря или оставь его безымянным.

Отлично. Уставший рыцарь готов отправиться в путь.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ
ОБРАЗЕЦ

Правила игры

Атрибуты

У твоего рыцаря есть три атрибута: доспех, меч и герб. Каждый отражает что-то, что мы уже описали ранее.

Когда результат броска кубика говорит об этом, атрибут может надломиться. Это означает, что его нужно зачеркнуть один раз.

Каждый атрибут может надломиться дважды. При третьем надломе перейди в **эпилог** по слому этого атрибута.

Также у уставшего рыцаря есть один числовой атрибут – усталость. Она имеет свойство накапливаться. Вот ее градации:

- 3 – мешки под глазами очень тяжелые.
- 6 – кровь стучит в висках с оглушающим звуком.
- 9 – воспоминания начинают путаться.
- 12 – эпилог усталости.
- На начало игры усталость равна 1.