



 **СОВМЕСТИМО С  
ДРОЙКОЙ!**

## «Еще 6-ть предысторий для Тройки!»

Данная работа включает 6-ть предысторий для настольной ролевой игры «Troika!» и один лабиринт. Создана в рамках джема «Обитатели Хрустальных сфер» от издательства [Wish Port](#) в июне 2026 года.

Бросьте 1к6 по таблице ниже, или просто выберите из списка:

1к6	Предыстория
1	Холистический клептоман
2	Челообезьяна
3	Гаруда
4	Глазастый демон из измерения слизи
5	Независимый варвар
6	Маска-ворон из культа Джо Джект

«Ещё 6-ть предысторий для ТРОЙКИ!» является независимым продуктом «Мастер Подземелья INC.» и не связан с Melsonian Arts Council.



Автор:

Андрей Вебер

Ссылки:

[t.me/IndrKDungeon](https://t.me/IndrKDungeon)

[vk.com/indrkevil](https://vk.com/indrkevil)

[rpgbook.ru/Nemo June](https://rpgbook.ru/NemoJune)

[nemo-june.itch.io](https://nemo-june.itch.io)

# Холистический клептоман

1.



Вы часть целого, чего-то большего, а не мелкое частное, наделенное сознанием существо. Когда вы чувствуете порыв — это не просто наваждение, а замысел Вселенной, поэтому вы обязаны взять то, что пожелаете, и положить себе в карман. Это великий замысел, которому вы не вправе противиться.

## Имущество

- Шикарная шляпа с пером
- Плащ-пальто с многочисленными и крайне вместительными карманами
- Элегантная трость (урон как от посоха)

## Навыки

- 2 Карманное воровство
- 3 Воровство с витрин и полок
- 2 Оценка
- 1 Холизм

## Особенность

Вы всегда можете пройти проверку Удачи, чтобы извлечь из карманов вашего плаща небольшой предмет, нужный вам именно сейчас.

## Челообезьяна

2.

Люди могут принять вас за обезьяну, а обезьяны принимают вас за человека, но вы нечто большее - вы то звено, что связывает оба этих вида.



### Имущество

- Дубинка
- Набедренная повязка из листьев
- Горсть камней и ракушек, вам они очень нравятся

### Навыки

- 4 Лазание
- 2 Изготовление примитивных орудий труда
- 1 Сражение дубинкой
- 3 Общение с обезьянами
- 2 Общение с людьми

# Гаруда

3.



Вы представитель гордого народа, что обитает на вершинах Корполитовых гор. С раннего детства вы учились охотиться и стрелять из лука. Эти знания впоследствии не раз спасали вам жизнь в странствиях.

## Имущество

- Лук и 16 стрел
- Красивая туника, учитывающая особенности вашей физиологии

## Навыки

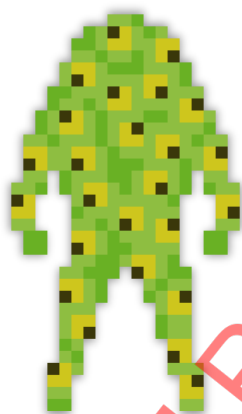
- 2 Стрельба из лука
- 1 Разведка
- 5 Полёт

## Особенность

Вы умеете летать, особенно хорошо вы летаете в теплом пустынном климате, но густые испарения большого города тоже подойдут. К сожалению, из-за ваших крыльев вы не можете носить доспехи, если они не учитывают ваши анатомические особенности.

## Глазастый демон из измерения слизи

4.



Измерение слизи полнится желеобразной слизью и демоническими существами, способными выжить в суровых склизких условиях. Не то чтобы там было много интересного, поэтому однажды вы отправились посмотреть, что же находится за его пределами.

### Имущество

- В вашем измерении не слишком много материальных ценностей

### Навыки

- 3 Заклинание – случайное
- 2 Заклинание – случайное
- 1 Заклинание – случайное
- 4 Высматривание

### Особенность

Ваше тело состоит из густой желеобразной слизи, способной менять цвет и форму по желанию. Вы всегда можете изменить внешний облик, скопировав любой уже видимый вами объект или существо подходящего размера. Сделайте проверку Удачи, чтобы определить, будет ли у вашего нового образа несколько лишних глаз и склизкий след.

## Независимый варвар

5.



*Вы независимы, и вы варвар. Даже когда вы служите кому-то за деньги и еду, чтобы выжить, вы независимы - и любому нанимателю стоит это учитывать!*

### Имущество

- Двуручный меч
- Оружие на собственный выбор
- Кольчуга (средняя броня)

### Навыки

- 3 Сражение двуручным мечом
- 2 Сражение выбранным оружием
- 1 Сражение голыми руками
- 1 Рассуждения на тему свободы и независимости

## Маска-ворон из культа Джо Джект

**Б.**



Вы Маска-Ворон - низшая ступень культа Джо Джект, фанатично преданный своему делу, и пусть кого-то может смутить то, что вы даже не знаете догматов вашего ордена, зато вас приняли в секту без лишних вопросов.

### Имущество

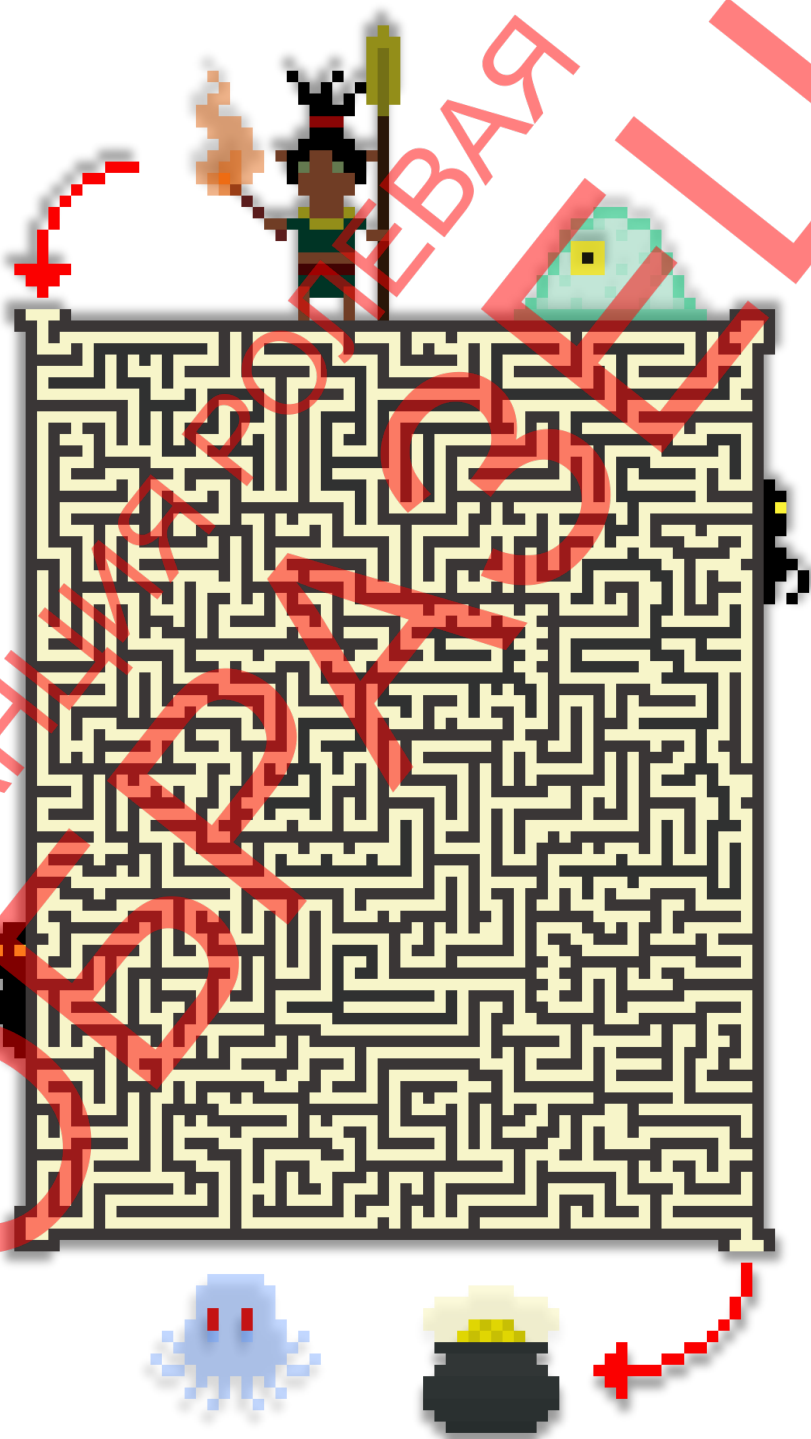
- Рапира (урон как от меча)
- Пистоль
- Корсет из китового уса (легкая броня)
- Маска ворона (снять её можно только вашей рукой)

### Навыки

- 2 Астрология
- 2 Оккультизм
- 1 Убийства
- 1 Сражение рапирой
- 1 Стрельба из пистоля
- 1 Заклинание - случайное

# Лабиринт

(на тот случай если вы заскучали)



СТАНИЦИОНЕРСКАЯ

СТАХЛИМЪР ПОТЛЕБАР  
OLD DAZELL

