

**ДЛЯ КРОШЕЧНЫХ
СОЗДАНИЙ, ВРОДЕ НАС**



**РУКОВОДСТВО
ПО ФАУНЕ**

The background of the image is a vibrant cosmic scene. It features a large, colorful nebula with swirling clouds of gas in shades of blue, green, and purple. Numerous bright stars of varying sizes are scattered throughout the scene, some appearing as sharp points of light and others as soft, glowing spheres. The overall effect is a sense of vastness and wonder in space.

СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ ОБРАЗЕЦ

Текст и дизайн

Анна Блэквелл

Дополнительный дизайн

Шанис Фейган

Иллюстрации

Джейсон Каффо

Сага Маккензи

Тестировщики

Нил Лафлин, Изенгрим, Майк Грейс, Ноэль Ашар, Кармила Доун, Джулия Фарли, Лиза Бёррис, Аня, КвиркиДжей

Другие иллюстрации лицензированы через Adobe Stock Art

Звездолёт, гаечный ключ, стетоскоп, гоночные флаги — через thenounproject.com

Команда локализации на русский язык

Перевод
Евгений Дорожинский

Редактура
Диана Ирисова, Юлия Рудык

Вёрстка и руководство проектом
Евгений Дорожинский



© 2025 Анна Блэквелл,
Все права защищены
Студия «Офиздат!»
Москва, 2026

СОДЕРЖАНИЕ

Стартовый набор.....	3	Пещерных экспедиций.....	58
Предыстории.....	4	Арктических экспедиций.....	60
Черты Служивцев.....	8 - 15	Экспедиций По травяным равнинам.....	62
Навыки.....	16 - 17	Астероидных экспедиций.....	64
Каталог систем.....	18 - 21	Создание досье видов.....	66
Питомцы.....	22 - 24	Планеты	
Знакомства.....	26	Здравоохранение.....	68 - 69
Существа пустоты.....	27	Гололёд.....	70 - 71
Задания		События Гололёда.....	72 - 73
Создание Заданий.....	28	Дарвин.....	74 - 75
Пункт назначения Задания...	30	События Дарвина.....	76 - 77
Переселение.....	32	Зверинец.....	78 - 79
Браконьерство.....	36	События Зверинца.....	80 - 81
Исследования.....	40	Путевые события	
Экспедиции.....	42	Зелёная зона - ♥ и ♦ ...	82 - 83
Снаряжение.....	44	Зелёная зона - ♣ и ♠ ...	84 - 85
События экспедиций		Оранжевая зона - Все...	86 - 87
Лесных экспедиций.....	46	Красная зона - Все.....	88 - 89
Городских экспедиций.....	48	Примеры досье видов...	90 - 95
Заводских экспедиций.....	50	Сбор ресурсов.....	94 - 95
Пустошных экспедиций.....	52	Расцветки и звания.....	96 - 97
Горных экспедиций.....	54	Карта.....	98
Океанических экспедиций...	56		

СТАРТОВЫЙ НАБОР

Приветствуем, капитан!

Мы безмерно благодарны вам за решение присоединиться к этому важнейшему делу. Как вам хорошо известно, ксенозоология — наука об инопланетных животных — приносит пользу всем разумным существам.

В этом руководстве вы найдёте информацию о том, как помогать программам переселения, проходящим на умирающей планете Дарвин. Также здесь представлены события и механики, связанные с питомцами, находящимися на борту вашего звездолёта, а ещё множество новых предысторий, навыков и черт для вас и ваших сослуживцев.

Здесь же вы найдёте информацию для частных коллекционеров о том, как заниматься Браконьерством. Просто свяжитесь с нами, и мы покажем, как действительно зарабатывать деньги на этих тупых тварях.

Это дополнение можно добавить как в начале, так и в процессе уже идущей игры в «Для крошечных созданий, вроде нас».

Важные дополнения:

- Новая карта с правилами создания Заданий и координат для этого региона космоса
- Новая Доска Заданий, включающая Задания по Переселению и борьбе с Браконьерством (стр. 28)
- Новая механика экспедиций, позволяющая проводить более глубокие и детализированные Задания категории “Исследования” (стр. 42)
- Досье видов (стр. 66) для неразумных существ, которых вы будете открывать и подробно описывать в ходе игры
- Питомцы (стр. 22), положительно влияющие на счастье и увольнительные на берег, но способные вызвать неожиданные последствия
- 3 новые Планеты для Исследования
- И новые Путевые события, которые сделают ваши странствия ещё более свежими и захватывающими!

ПРЕДЫСТОРИИ

В рамках создания персонажа («Для крошечных созданий, вроде нас», стр. 5) вы выбираете или случайным образом определяете своё детство, юность и взрослую жизнь. В этом разделе представлены новые варианты, которые можно добавлять по своему усмотрению.

Чтобы случайным образом выбрать эти предыстории, вытяните Карту для каждого этапа и используйте масть, чтобы определить результат.

ДЕТСТВО



ЮНОСТЬ



ВЗРОСЛАЯ ЖИЗНЬ



Результат	Вопросы	Эффект
Необычные родители	Ваши родители были не того же вида, что и вы. Кем они были? Как вы относитесь к своим родителям?	Получите черту Служивца, подходящую вашему персонажу
Воспитание в неволе	Вы родились и выросли в незаконном зверинце. Каким он был? Как вам в итоге удалось выбраться?	Каждый раз при посещении Зверинца вы бесплатно получаете 20 Рационов и Топлива
Дикое дитя	Каково было жить вдали от современных технологий? Сколько вам было лет, когда вы впервые столкнулись со всем этим?	При каждом получении Пунктов экспедиции вы дополнительно получаете ещё 1кб
Забытый	Вы не помните своё детство. Какие проблемы это вызвало в вашей жизни?	Каждый раз, когда вы вытягиваете Джокера, появляется видение из вашего прошлого. Что именно вы видите?

ПРЕДЫСТОРИИ

Результат	Вопросы	Эффект
Волонтер по защите природы	С какими животными вы работали? Удалось ли вам сблизиться с кем-то из них? Что было лучшим и худшим в вашей работе?	Получите навык, каким-либо образом связанный с животными
Активист	За какие идеи вы боролись? Какие действия вы предпринимали?	Начните игру с 2 наконечниками (стр. 59)
Пастух	Каких животных вы пасли? Какой была эта жизнь? Почему вам пришлось этим заниматься?	Начните игру с Питомцем (стр. 22), связанным с вашим прошлым
Охотник на мелкую дичь	На каких животных вы охотились? Что привело вас к этому занятию?	Получите навык Выживальщик («ДКСВН», стр. 27). Если вы решите обывать Мясо или Насекомых, вместо этого бросайте 2к6

Цели Предысторий

Ксенозоолог

Стартовое задание: Переселение (стр. 32)

Цель: Дарвин хранит слишком много тайн, а времени на их изучение очень мало. Если вы достигнете 6-го Разряда в Заданиях Исследования, то при предложении Заданий Исследования (стр. 40) сможете перевытянуть обе Карты.

Охотник на крупную дичь

Стартовое задание: Браконьерство (стр. 36)

Цель: Как и любой охотник, вы хотите одолеть крупнейшего зверя с каждой Планеты. Для этого достигните 6-го Разряда в типе Заданий Браконьерства и завершите хотя бы одно Задание Браконьерства на каждой Планете. После этого вы получите звание «Длань Ориона» (стр. 96).

Результат	Вопросы	Эффект
Ксено-зоолог	Что привело вас к работе с животными? Какое инопланетное животное ваше любимое?	Получите навык Ксенозоолог («ДКСВН», стр. 26). Начните игру с системой Вольер для животных (стр. 18)
Охотник на крупную дичь	На какое самое большое существо вы охотились? Остались ли у вас шрамы от прошлых охот?	Получите навык Охотник на крупную дичь (стр. 16) и начните игру со Знакомством Браконьер (стр. 26)
Смотритель	Почему вы решили защищать животных? На какой Планете или Станции вы служили?	Получите навык Следопыт или Укротитель животных. Разряд ваших Заданий Переселения начинается со 2-го
Ветеринар	Что подтолкнуло вас спасать жизни животных? Какое животное ваше любимое? Оставили ли ваши пациенты на вас шрамы?	Получите навык Ветеринар и начните игру с системой Вольер для животных (стр. 18)

Смотритель

Стартовое задание: Поиск раненого животного (стр. 42)

Цель: После завершения 30 Экспедиций вы получаете Большой звездолёт («ДКСВН», стр. 30) и 15 000\$ на оснащение его системами на ваш выбор!

Ветеринар

Стартовое задание: Переселение (стр. 32)

Цель: Забота о раненых животных — ваше высшее призвание. Как только вы достигнете 6-го Разряда в Заданиях Переселения, вы сможете создавать Задания Переселения на любой посещаемой Планете. Любое животное из созданного вами Задания всегда ранено (теряет 2 Здоровья) и нуждается в лечении.

ЧЕРТЫ СОСЛУЖИВЦЕВ

При создании своих Сослуживцев вы можете использовать черты из этого руководства. Просто вытяните 3 Карты, как обычно во время создания Сослуживцев, и выберите соответствующую черту из этого руководства, основной книги «ДКСВН» или любого другого дополнения. Тяните повторно, если результат повторился.

Карта	Черта	Эффект
1♥	Любимец животных	При каждом восстановлении животным Здоровья или Счастья этот Сослуживец получает эффект первым, если это уместно
2♥	Полиморфность	Вид этого Сослуживца обладает разными формами — от рождения или в зависимости от обстоятельств. Как выглядит текущая форма этого Сослуживца?
3♥	Мигрирующий	Увеличьте Отпуск на 5. В чём заключается миграция этого Сослуживца?
4♥	Мимикрия	Этот Сослуживец может имитировать звуки или внешний вид других существ и объектов
5♥	Обязательный симбионт	Этот Сослуживец зависит от симбиотического существа в чём-либо: например, в гигиене, восприятии мира и так далее. Как выглядит этот симбиот? Он считается Питомцем (стр. 22)
6♥	Любитель животных	Этот Сослуживец бесплатно получает навык Заклинатель животных. Какой тип животных ему нравится больше прочих?
7♥	Аллергия	На что у этого Сослуживца аллергия? Как именно она на него влияет?