БАШНЯ УПАДЁТ

Тактические приключения



ОБРАЗЕЦ

Приключения в мире киберпанк этнического милитари фэнтези

Ваши сны не становились прежними после того, как Она появилась. Около года назад на планете Зейнейн начали открываться врата в Башню, бесконечную структуру из железобетона, проводов и красных ламп.

Закручивающиеся искажающие гравитацию лестницы, приводящие к собственному началу, огромные колодцы без дна, или стены, плавно переходящие в потолки, или сады, полные бледных цветов и деревьев – заставляют усомниться в том, что здесь по-настоящему, а что кажется.

В Башню пробовали отправлять армии и крупные исследовательские корпусы, однако из-за её свойств менять собственное пространство и гасить магическую и техническую связь, после больших потерь вернулось меньше половины. Тогда, чтобы больше узнать о природе Башни, защитить самые опасные узлы и собрать встречающиеся там артефакты, от народов в Башню стали ходить небольшие отряды добровольцев. Битвы с чудовищами и бандитами, механизмы-убийцы, голоса неясных сущностей в голове не останавливали их в погоне за наживой.

Башня упадёт — настольная ролевая игра в жанре Dungeoncrawl, основанная на движке Resistance от группы Rowan, Rook and Decard. Обязательно посмотрите на их игры на сайте rowanrookanddecard.com

Автор игры и иллюстраций: Игорь Булычёв



От Игоря Булычёва, студия настольных ролевых игр Stieglitzjoke games 2026

Посвящается Вячеславу RandomMan Калинину, моему другу, бывшему с Башней с самого начала.

ОБРАЗЕЦ
СТАНЦИЯ РОЛЕВАЯ

Общие положения 6
Игровой процесс 7
Навыки и области 13
Персонажи 20
Роды войск 21
Классы 23
Страж Врат 25
Светоносец 33
Раствор души 41
Росоход 50
Экономант 59
Неболом 68
Красный Рукав 78
Подкодыш 87
Паратехник 97
Народы 107
Народ Ножей 110
Народ Железа 114
Народ Граней 121
Снаряжение 125
Список снаряжения 130
Список свойств снаряжения 156
Фракции 162
Восхождения и локации 196
Противники 212
Тактики 221
Список последствий 243
Таблицы и списки 252
Источники вдохновения и благодарности 260