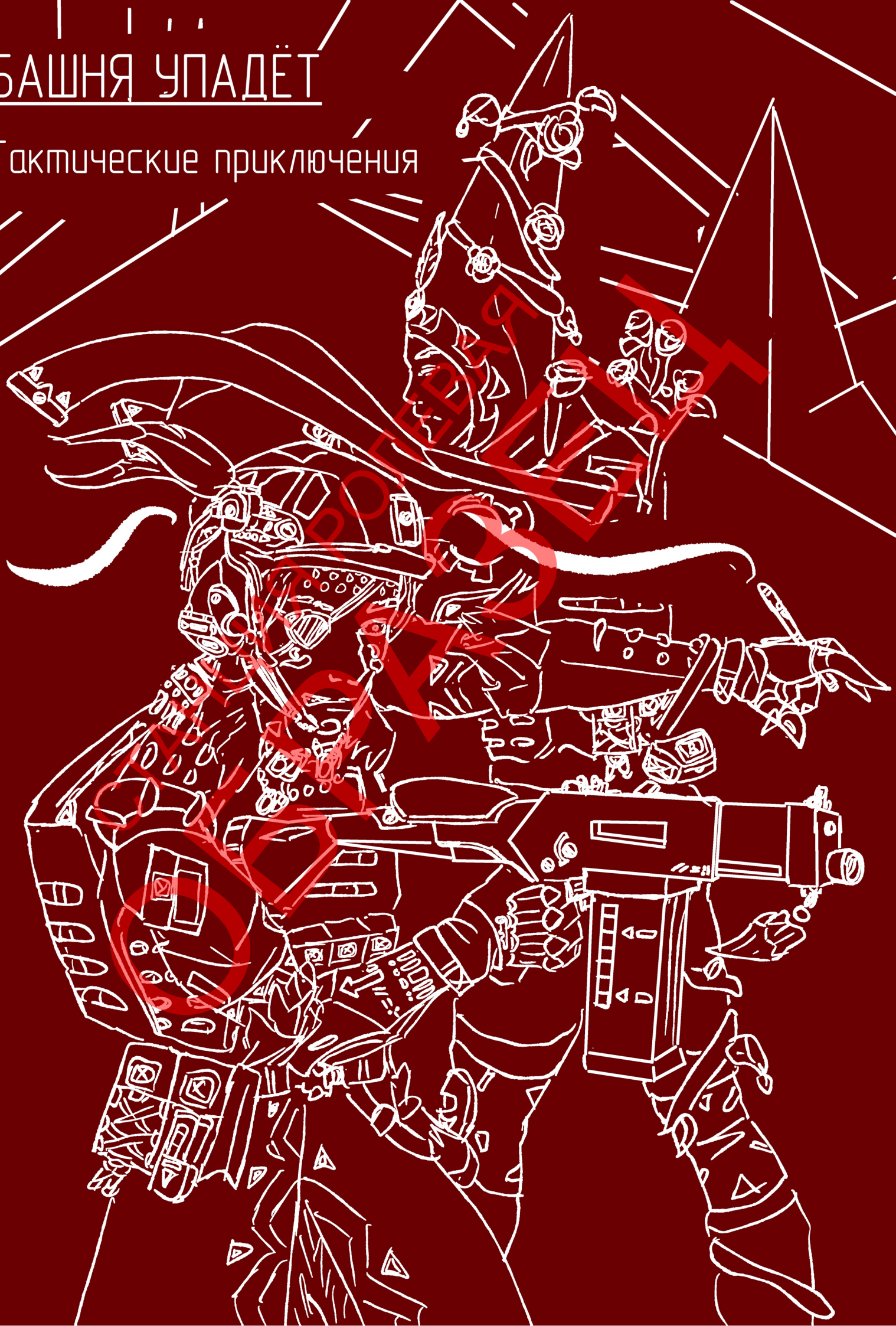


БАШНЯ УПАДЁТ

Тактические приключения



Приключения в мире киберпанк этнического милитари фэнтези

Ваши сны не становились прежними после того, как Она появилась. Около года назад на планете Зейнейн начали открываться врата в Башню, бесконечную структуру из железобетона, проводов и красных ламп.

Закручивающиеся искажающие гравитацию лестницы, приводящие к собственному началу, огромные колодцы без дна, или стены, плавно переходящие в потолки, или сады, полные бледных цветов и деревьев – заставляют усомниться в том, что здесь по-настоящему, а что кажется.

В Башню пробовали отправлять армии и крупные исследовательские корпуса, однако из-за её свойств менять собственное пространство и гасить магическую и техническую связь, после больших потерь вернулось меньше половины. Тогда, чтобы больше узнать о природе Башни, защитить самые опасные узлы и собрать встречающиеся там артефакты, от народов в Башню стали ходить небольшие отряды добровольцев. Битвы с чудовищами и бандитами, механизмы-убийцы, голоса неясных сущностей в голове не останавливали их в погоне за наживой.

Башня упадёт — настольная ролевая игра в жанре Dungeoncrawl, основанная на движке Resistance от группы Rowan, Rook and Decard. Обязательно посмотрите на их игры на сайте rowanrookanddecard.com

Автор игры и иллюстраций: Игорь Булычёв



От Игоря Булычёва, студия настольных ролевых игр Stieglitzjoke games 2026

Посвящается Вячеславу RandomMan Калинину, моему другу, бывшему с Башней с самого начала.

Общие положения	6
Игровой процесс	7
Навыки и области	13
Персонажи	20
Роды войск	21
Классы	23
Страж Врат	25
Светоносец	33
Раствор души	41
Росоход	50
Экономант	59
Неболом	68
Красный Рукав	78
Подкодыш	87
Паратехник	97
Народы	107
Народ Ножей	110
Народ Железа	114
Народ Граней	121
Снаряжение	125
Список снаряжения	130
Список свойств снаряжения	156
Фракции	162
Восхождения и локации	196
Противники	212
Тактики	221
Список последствий	243
Таблицы и списки	252
Источники вдохновения и благодарности	260